

### Wykaz osób skierowanych do realizacji zamówienia

składany na potwierdzenie spełniania warunków udziału w postępowaniu p.n.:

**Organizacja i przeprowadzenie dwóch szkoleń w formule online pn.  
„Warsztaty z projektowania gier cyfrowych” dla studentów Wydziału Humanistycznego Uniwersytetu Śląskiego, w tym:  
Część A: Szkolenie z projektowania poziomów gry;  
Część B: Szkolenie z produkcji gier cyfrowych.**

Nr sprawy: 143616/2/2021, Rodzaj zamówienia: usługa

**Cz. .... (należy wpisać wybraną część)**

Wykonawca (nazwa, adres)

**Uwaga!** W celu zapewnienia terminowej realizacji przedmiotu zamówienia, ta sama osoba może zostać wskazana tylko do jednej części zamówienia. Zamawiający zastrzega, że w przypadku, gdy Wykonawca wskaże jedną osobę do więcej niż 1 części zamówienia, Zamawiający zakwalifikuje tą osobę do pierwszej części zamówienia (cz. A). Jednocześnie Zamawiający wezwie Wykonawcę do uzupełnienia wykazu osób poprzez wskazanie dodatkowej osoby do realizacji drugiej części zamówienia (cz. B) pod rygorem wykluczenia Wykonawcy z postępowania.

Oświadczamy, iż do realizacji niniejszego zamówienia, w celu potwierdzenia spełniania warunku udziału w postępowaniu, o którym mowa w załączniku nr 1 do ogłoszenia, skierujemy następujące osoby:

Projekt pt. „Jeden Uniwersytet – Wiele Możliwości. Program Zintegrowany”

**CZĘŚĆ A:**

<p><b>Część A</b></p>	<p><b>Wiedza i doświadczenie</b> min. 1 zajęcia lub 1 warsztaty lub 1 zajęcia mentorskie poświęcone zagadnieniom projektowania gier cyfrowych dla studentów uczelni wyższej <u>(należy podać nazwę i termin zajęć/warsztatów/zajęć mentorskich oraz jednostkę, dla której zajęcia były prowadzone)</u></p>	<p><b>Doświadczenie zawodowe</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>min. 5-letnie doświadczenie zawodowe w branży gier komputerowych (GD),</li> <li>min. 3-letnie doświadczenie w pracy z technologią Unreal Engine (w tym UE4);</li> <li>min. 3-letnie doświadczenie w designie (w tym min. 2-letnie doświadczenie w zakresie level designu i skryptowania) <u>(należy podać nazwę i adres pracodawcy, stanowisko oraz czasookres zatrudnienia)</u></li> </ol>
<p><b>Imię i nazwisko osoby wskazanej do realizacji postępowania:</b></p> <p>..... .....</p>		

.....  
data i podpis Wykonawcy

Projekt pt. „Jeden Uniwersytet – Wiele Możliwości. Program Zintegrowany”

**CZĘŚĆ B:**

<p><b>Część B</b></p>	<p><b>Wiedza i doświadczenie</b> min. 1 zajęcia lub 1 warsztaty lub 1 zajęcia mentorskie poświęcone zagadnieniom projektowania gier cyfrowych dla studentów uczelni wyższej <u>(należy podać nazwę i termin zajęć/warsztatów/zajęć mentorskich oraz jednostkę, dla której zajęcia były prowadzone)</u></p>	<p><b>Doświadczenie zawodowe</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. min. 5-letnie doświadczenie zawodowe w branży gier komputerowych (GD),</li> <li>2. min. 3-letnie doświadczenie w zakresie produkcji gier;</li> <li>3. min. 3-letnie doświadczenie w zakresie zarządzania produktem,</li> <li>4. posiada ukończony kurs Scrum oraz certyfikat PSM I;</li> </ol> <p><u>(należy podać nazwę i adres pracodawcy, stanowisko oraz czasookres zatrudnienia)</u></p>
<p><b>Imię i nazwisko osoby wskazanej do realizacji postępowania:</b></p> <p>..... .....</p>		

\* (należy uzupełnić tylko wybraną część)

.....  
data i podpis Wykonawcy