

**OŚWIADCZENIE**  
**o spełnieniu warunków udziału w postępowaniu**  
**CZEŚĆ A**

Nazwa Wykonawcy: .....

Ulica: ..... kod i miejscowość: .....

Powiat: ..... województwo: .....

Ubiegając się o zamówienie publiczne w postępowaniu na:

**Organizacja i przeprowadzenie dwóch szkoleń w formule online pn.**  
**„Warsztaty z projektowania gier cyfrowych” dla studentów Wydziału Humanistycznego**  
**Uniwersytetu Śląskiego, w tym:**  
**Część A: Szkolenie z projektowania poziomów gry;**  
**Część B: Szkolenie z produkcji gier cyfrowych.**

Nr sprawy: 143616/2/2021, Rodzaj zamówienia: usługa

Oświadczamy, iż spełniam/y następujące warunki udziału w postępowaniu:

1. Posiadam/y uprawnienia do wykonywania określonej działalności lub czynności, jeżeli przepisy prawa nakładają obowiązek ich posiadania,
2. Posiadam/y wiedzę i doświadczenie,
3. Dysponuje/my odpowiednim potencjałem technicznym oraz osobami zdolnymi do wykonania zamówienia,
4. Jesteśmy w dobrej sytuacji ekonomicznej i finansowej.

O udzielenie zamówienia mogą ubiegać się Wykonawcy, którzy dysponują lub będą dysponować minimum 1 osobą, która łącznie posiada:

1. min. 5-letnie doświadczenie zawodowe w branży gier komputerowych (GD),
2. min. 3-letnie doświadczenie w pracy z technologią Unreal Engine (w tym UE4);
3. min. 3-letnie doświadczenie w designie (w tym min. 2-letnie doświadczenie w zakresie level designu i skryptowania);
4. przeprowadził/a min. 1 zajęcia poświęcone zagadnieniom projektowania gier cyfrowych dla studentów uczelni wyższej lub min. 1 warsztaty lub szkolenie związane z zagadnieniami projektowania gier cyfrowych dla studentów uczelni wyższej lub min. raz sprawował/a opiekę nad zespołem tworzącym grę cyfrową jako mentor.

**Uwaga!** W celu zapewnienia terminowej realizacji przedmiotu zamówienia, ta sama osoba może zostać wskazana tylko do jednej części zamówienia. Zamawiający zastrzega, że w przypadku, gdy Wykonawca wskaże jedną osobę do więcej niż 1 części zamówienia, Zamawiający zakwalifikuje tą osobę do pierwszej części zamówienia (cz. A). Jednocześnie Zamawiający wezwie Wykonawcę do uzupełnienia wykazu osób poprzez wskazanie dodatkowej osoby do realizacji drugiej części zamówienia (cz. B) pod rygorem wykluczenia Wykonawcy z postępowania.

Projekt pt. „*Jeden Uniwersytet – Wiele Możliwości. Program Zintegrowany*”

---

**Na potwierdzenie spełnienia warunków udziału Wykonawca przedłoży wraz z ofertą oświadczenie (zał. nr 4) oraz wykaz osób (zał. nr 6) wraz z opisem posiadanego doświadczenia.**

Zamawiający zastrzega sobie na każdym etapie realizacji postępowania możliwość wezwania Wykonawcy do okazania dokumentów potwierdzających spełnienie wyżej wskazanych warunków.

.....  
data i podpis Wykonawcy

**OŚWIADCZENIE**  
**o spełnieniu warunków udziału w postępowaniu**  
**CZĘŚĆ B**

Nazwa Wykonawcy: .....

Ulica: ..... kod i miejscowość: .....

Powiat: ..... województwo: .....

Ubiegając się o zamówienie publiczne w postępowaniu na:  
**Organizacja i przeprowadzenie dwóch szkoleń w formule online pn.**  
**„Warsztaty z projektowania gier cyfrowych” dla studentów Wydziału Humanistycznego**  
**Uniwersytetu Śląskiego, w tym:**  
**Część A: Szkolenie z projektowania poziomów gry;**  
**Część B: Szkolenie z produkcji gier cyfrowych.**

Nr sprawy: 143616/2/2021, Rodzaj zamówienia: usługa

Oświadczamy, iż spełniam/y następujące warunki udziału w postępowaniu:

1. Posiadam/y uprawnienia do wykonywania określonej działalności lub czynności, jeżeli przepisy prawa nakładają obowiązek ich posiadania,
2. Posiadam/y wiedzę i doświadczenie,
3. Dysponuje/my odpowiednim potencjałem technicznym oraz osobami zdolnymi do wykonania zamówienia,
4. Jesteśmy w dobrej sytuacji ekonomicznej i finansowej.

O udzielenie zamówienia mogą ubiegać się Wykonawcy, którzy dysponują lub będą dysponować minimum 1 osobą, która łącznie posiada:

1. min. 5-letnie doświadczenie zawodowe w branży gier komputerowych (GD),
2. min. 3-letnie doświadczenie w zakresie produkcji gier;
3. min. 3-letnie doświadczenie w zakresie zarządzania produktem,
4. posiada ukończony kurs Scrum oraz certyfikat PSM I;
5. przeprowadził/a min. 1 zajęcia poświęcone zagadnieniom projektowania gier cyfrowych dla studentów uczelni wyższej lub min. 1 warsztaty lub szkolenie związane z zagadnieniami projektowania gier cyfrowych dla studentów uczelni wyższej lub min. raz sprawował/a opiekę nad zespołem tworzącym grę cyfrową jako mentor.

**Uwaga!** W celu zapewnienia terminowej realizacji przedmiotu zamówienia, ta sama osoba może zostać wskazana tylko do jednej części zamówienia. Zamawiający zastrzega, że w przypadku, gdy Wykonawca wskaże jedną osobę do więcej niż 1 części zamówienia, Zamawiający zakwalifikuje tą osobę do pierwszej części zamówienia (cz. A). Jednocześnie Zamawiający wezwie Wykonawcę do uzupełnienia wykazu osób poprzez wskazanie dodatkowej osoby do realizacji drugiej części zamówienia (cz. B) pod rygorem wykluczenia Wykonawcy z postępowania.

Projekt pt. „Jeden Uniwersytet – Wiele Możliwości. Program Zintegrowany”

---

**Na potwierdzenie spełnienia warunków udziału Wykonawca przedłoży wraz z ofertą oświadczenie (zał. nr 4) oraz wykaz osób (zał. nr 6) wraz z opisem posiadanego doświadczenia.**

Zamawiający zastrzega sobie na każdym etapie realizacji postępowania możliwość wezwania Wykonawcy do okazania dokumentów potwierdzających spełnienie wyżej wskazanych warunków.

.....  
data i podpis Wykonawcy