

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Dostawa oprogramowania do animacji 3D w czasie rzeczywistym - komplet składający się z 10 licencji

Parametry wymagane

Parametry oferowane

Pakiet oprogramowania w wersji elektronicznej, wieczystej, edukacyjnej.

Oprogramowanie do animacji 3D w czasie rzeczywistym, które pomaga użytkownikom łatwo tworzyć profesjonalne animacje do filmów, wstępne wizualizacje, animacje, wideo i gry.

Aplikacja upraszczająca świat animacji 3D w przyjaznym dla użytkownika środowisku, które łączy przedstawianie twarzy, animację postaci, produkcję mocap, projektowanie scen i filmowe opowiadanie historii.

Cechy oprogramowania:

* Animacja ciała

Innowacje w edycji ruchu

Reżyser ruchu (Play2Animate)

Mocap dłoni i ciała (ruch na żywo)

* Animacja twarzy

Przeгляд

Wyraz twarzy

Animacja Lipsync

Mocap twarzy (ruch na żywo)

* Animacja 3D

Poza animacją postaci (morph, fizyka, oś czasu i więcej)

Edycja krzywej

Symulacja Alembic Baked

* Postać

Program pozwala generować w pełni uzbrojone, w pełni animowane realistyczne lub stylizowane postacie z Kreatora postaci

- * Reżyseria

Urządzenie LIVE i niestandardowy skrót klawiszowy
Scena i rekwizyt
Oświetlenie
Prawdziwy system kamer

- * Rendering

Wizualizacje w czasie rzeczywistym
Generowanie materiałów
Komponowanie wideo

- * Środowisko produkcyjne

Wydajność i produktywność
Aplikacja stanowi kompletne rozwiązanie do tworzenia postaci dla projektantów. Umożliwia łatwe generowanie, importowanie i dostosowywanie stylizowanych lub realistycznych zasobów postaci do użytku z iClone, Maya, Blender, Unreal Engine, Unity lub innymi narzędziami 3D.

Program stanowi system do generowania postaci 3D, tworzenia animacji, zarządzania zasobami, renderowania look-dev i projektowania interaktywnego.

Cechy oprogramowania:

- * Postać

Awatar CC (CC3 Base+)
Dowolny zestaw znaków
Tłum (ActorCore)
Edycja rekwizytów

- * Morph (płynna zmiana)

Modelowanie Morph
Tworzenie przekształceń

- * Skóra i makijaż (SkinGen)

Dynamiczne narzędzia do skóry i znakomita biblioteka zasobów

- * Włosy i broda

Realistyczne i wydajne narzędzia do włosów, brwi

i brody dla cyfrowych postaci

*Cyfrowy shader

Ultrarealistyczne renderowanie człowieka w czasie rzeczywistym dla skóry, oczu, zębów i włosów

*Strój i akcesoria

System wyposażenia

Dynamiczna edycja teksturowania (PBR)

*Niestandardowy projekt

Przegląd

Modelowanie Morph

Tworzenie unikalnej ekspresji

Edycja rekwizytów

* Prezentacja postaci

Podgląd, animacja, udostępnianie i renderowanie pracy postaci.

Przykładowe oprogramowanie spełniające powyższe

*wymagania: **iClone 8 & Character Creator 4 Power***

***Bundle – 10 szt.** , w którego skład wchodzi: 10 licencji*

iClone 8 oraz 10 licencji Character Clone 4.