

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

I. Przedmiot zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest usługa **opracowania i nagrania 10 filmów edukacyjnych**, umożliwiających zdobycie praktycznych umiejętności oraz rozwijanie kompetencji w zakresie **technologii blockchain w politykach publicznych**.

Zamówienie realizowane jest w ramach projektu **NdS/545147/2022/2022** konkursu pod nazwą „Nauka dla społeczeństwa” Ministerstwa Nauki i Szkolnictwa Wyższego.

Głównym celem projektu jest promocja i implementacja jak również zdobycie wiedzy oraz umiejętności przez uczestników w zakresie **edukacji, promocji i implementacji technologii blockchain w przestrzeni publicznej**.

II. Kod i nazwa zamówienia według Wspólnego Słownika Zamówień (CPV):

80521000-2, 92111100-3, 92111250-9

III. Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

Zamawiane filmy zostaną udostępnione w formule open access na dedykowanej platformie opartej na technologii blockchain, stworzonej dla realizacji projektu.

W ramach realizacji przedmiotu zamówienia Wykonawca winien w szczególności:

1. **Opracować koncepcję filmów (merytorycznie i metodycznie)**. Filmy powinny być atrakcyjne wizualnie, interaktywne i angażujące uczestnika.

Zagadnienia merytoryczne, które powinny znaleźć się w filmach:

- Prawno-instytucjonalny wymiar implementacji technologii blockchain w politykach publicznych.
- Możliwości wykorzystania technologii blockchain w procedurze zamówień publicznych.
- Wykorzystanie technologii blockchain w budowaniu systemów antykorupcyjnych
- Etyczny wymiar narzędzi antykorupcyjnych.
- Projektowanie systemów compliance z użyciem technologii blockchain.
- Psychologiczne narzędzia wzmacniające działanie systemów antykorupcyjnych.
- Praktyczna realizacja przepisów antykorupcyjnych w samorządzie terytorialnym
- Przystępstwa korupcyjne na gruncie prawa polskiego.
- Zdecentralizowane finanse w technologii blockchain (DeFi) jako narzędzie korupcji.
- Potwierdzanie własności za pomocą technologii blockchain.

Opracowanie merytoryczne musi zostać przedstawione Zamawiającemu do akceptacji.

Wykonawca winien opracować metodycznie filmy, tj. opracować ich szczegółowy scenariusz. Scenariusz musi zostać przedstawiony Zamawiającemu do akceptacji. Scenariusz winien obejmować:

- wybór materiałów merytorycznych do wykorzystania w projekcie. Klucze wyboru treści powinny być zaproponowane przez metodyka.
- Podział zawartości na moduły, ekrany, sceny.
- Redakcja tekstów wraz z weryfikacją stylistyczną, gramatyczną, ortograficzną i interpunkcyjną.
- Zaplanowanie ilustracji graficznych, specyfikacji rysunków, zdjęć animacji.
- Zaprojektowanie elementów interaktywnych oraz opis ich działania.
- Opracowanie tekstów lektorskich.
- Pomoc wykwalifikowanego personelu podczas realizacji zamówienia, dotycząca przygotowania filmów pod względem graficznym.
- Filmy powinny zawierać ekrany z prezentowanymi treściami jak i testami sprawdzającymi.
- Filmy muszą być interaktywne i zawierać udźwiękowanie głosem prowadzącego.

2. Wykonać produkcję materiałów, opracować wzorzec/ szablon danego filmu (w liczbie 10 szt.) wraz z prezentacją grafik.
3. Dokonać implementacji na studio.
4. Dokonać testowania funkcjonalności technicznych.
5. Wdrożenia filmów na platformę interaktywną dokona zamawiający.

Wykonawca winien na bieżąco prowadzić konsultacje z Zamawiającym przez cały okres obowiązywania umowy z możliwością wprowadzania drobnych korekt w przygotowanych wcześniej scenariuszach.

Przygotowanie filmów według poniższych wytycznych:

- Filmy powinny zawierać ekrany zarówno z treściami edukacyjnymi jak i ekrany z ćwiczeniami i testami sprawdzającymi.
- Filmy powinny być interaktywne.
- Każdy z filmów winien kończyć się testem oraz, na podstawie zdanego testu na platformie, wystawieniem certyfikatu o zdobytej wiedzy.

Filmy w formie zajęć edukacyjnych będą stanowić narzędzie podniesienia wiedzy i umiejętności w zakresie wykorzystania technologii blockchain w politykach publicznych.

Założenia organizacyjne

- Film edukacyjny będzie trwał ok. 30 min. i będzie odpowiadał ok. **1,5 godziny zajęć dydaktycznych**
- Film nie będzie moderowany, uczestnicy nie będą musieli być dostępni on-line.
- Film będzie udostępniany biernie bez kontaktu z prowadzącym.
- Korzystający z filmu będą pracować indywidualnie.
- Komunikacja z uczestnikami prowadzona będzie z wykorzystaniem narzędzia sprawdzającego zdobytą podczas filmu wiedzę.

Program merytoryczny filmów musi być przygotowany zgodnie z opracowanymi w ramach projektu wytycznymi i standardami które zostaną udostępnione Wykonawcy po podpisaniu umowy.

Opracowane materiały dydaktyczne muszą uwzględniać stosowanie aktualnych standardów dostępności, określonych przepisami prawa.

Zamawiający przewiduje stały kontakt z Wykonawcą, w celu monitorowania procesu realizacji usługi.

Moduł weryfikujący i Materiały sprawdzające:

Moduł weryfikujący zdobytą wiedzę powinien zawierać:

- powinien zawierać zdanie weryfikujące w postaci np. testu, zadania, doświadczenia, case study itp.,
- powinien zawierać informację zwrotną dotyczącą wyniku zaliczenia, udzielonych odpowiedzi i sugestie co należałoby jeszcze utrwalić,
- powinien weryfikować informacje ze wszystkich obszarów zawartych w filmie, natomiast nie oznacza to tych samych wag wszystkich tematów przy weryfikacji

Zaświadczenie / certyfikat do wydruku w formie PDF.

Po odbyciu zajęć w formie filmu szkoleniowego i zdaniu przygotowanego testu, szkoleny otrzyma za pomocą elektronicznej platformy zaświadczenie lub certyfikat w wersji elektronicznej.

Wszelkie szczegółowe uzgodnienia Zamawiającego z Wykonawcą w trakcie realizacji zamówienia będą odbywały się w formie elektronicznej

IV. Termin realizacji zamówienia

Przedmiot zamówienia zostanie zrealizowany w terminie: od dnia zawarcia umowy do 30.06.2023 r.

Dokładny harmonogram opracowania i wykonania filmów edukacyjnych Zamawiający ustali na zasadzie negocjacji z Wykonawcą, w terminie maksymalnie 15 dni roboczych od daty zawarcia umowy.

V. Warunki udziału w postępowaniu

Wykonawca, w celu realizacji przedmiotu zamówienia zapewni co najmniej 1 osobę, która posiada łącznie:

- a) posiada wykształcenie co najmniej stopień doktora nauk prawnych lub politycznych (w rozumieniu Rozporządzenia Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego z dnia z dnia 20 września 2018 r. w sprawie w sprawie dziedzin nauki i dyscyplin naukowych oraz dyscyplin artystycznych)
- b) posiada niezbędne doświadczenie dydaktyczne, zdobyte w szkolnictwie wyższym, w zakresie tematyki projektu, w szczególności w zakresie wykorzystania *technologii blockchain w politykach publicznych*.
- c) wykonał w ciągu ostatnich 3 lat minimum 1 usługę polegającą na stworzeniu **interaktywnego filmu szkoleniowego /interaktywnych warsztatów/szkoleń e-learningowych/ego**. Przez stworzenie filmu/warsztatu/szkolenia Zamawiający rozumie minimum opracowanie treści do danego kursu i jego wywołanie, zapisane w formie elektronicznej.

Na potwierdzenie spełniania Warunku Wykonawca złoży stosowne oświadczenie.

VI. Prawa Autorskie

Wykonawca przeniesie na Zamawiającego autorskie prawa majątkowe do wytworzonych w ramach realizacji niniejszego zamówienia materiałów noszących cechy utworu w rozumieniu art. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Następnie zamawiający udostępni je w otwartym dostępie, w formule open access, na dedykowanej platformie.

VII. Sposób realizacji przedmiotu zamówienia

Opracowanie wkładu merytorycznego

Opracowanie metodyczne

Opracowania tematyki filmów - polegające określeniu merytorycznego ich zakresu, oraz testów sprawdzających i podsumowujących zdobytą wiedzę;

Opracowanie metodyczne - podziału poszczególnych filmów na części zgodnie z założeniami afektywnego.

Implementacja opracowanych materiałów merytorycznych.

Testowanie funkcjonalności technicznych i poprawności metodyczno-merytorycznych

Produkcja materiałów - polegającej na utworzeniu filmów, animacji i ćwiczeń interaktywnych przy pomocy posiadanego oprogramowania w celu dostosowania do formatów kompatybilnych z dedykowaną platformą edukacyjną a następnie kompilacji opracowanych materiałów elektronicznych;

Implementacji filmów - polegającej na osadzeniu materiałów w miejscu ich przyszłej dystrybucji na dedykowaną platformę edukacyjną. Należy uwzględnić tylko takie formaty plików, które będą akceptowane przez platformę;

Testowanie funkcjonalności technicznych i poprawności metodyczno-merytorycznych – polegającej na analizie materiału na grupie pilotażowej i sprawdzenia funkcjonalności filmów oraz wstępnej ocenie poprawności merytorycznej.

Wdrożenie filmów na platformę

Wdrożeniu filmów na platformę – współpraca z zamawiającym w zakresie wdrożenia filmów na dedykowanej platformie edukacyjnej.

Rozliczenie odbędzie się po zakończeniu realizacji przedmiotu umowy i po podpisaniu przez Zamawiającego protokołu ich odbioru, który stanowi podstawę do wystawienia rachunku/faktury.

Podana przez Wykonawcę cena winna zawierać wszelkie koszty związane z realizacją niniejszego zamówienia, w szczególności: koszt opracowania koncepcji filmów (merytorycznej i metodycznej), koszt produkcji materiałów, koszt opracowania wzorca/ szablonu danego filmu wraz z prezentacją grafik, koszt implementacji na studio, koszt testowania funkcjonalności technicznych oraz poprawności metodyczno- merytorycznych, a także koszty ogólne, w tym wszelkie podatki, opłaty i elementy ryzyka związane z realizacją zamówienia, zysk Wykonawcy oraz podatek VAT w wysokości zgodnej z obowiązującymi przepisami.

Zamawiający zobowiązuje się dokonać zapłaty należności na rachunek bankowy Wykonawcy podany na fakturze/rachunku w terminie 14 dni od daty jej otrzymania.