

**DIAPREZAMUS**

PAKIET DIAGNOSTYCZNO-METODYCZNY WSPIERAJĄCY PROCES ORIENTACJI ZAWODOWEJ DZIECI I MŁODZIEŻY

diaprezamus@us.edu.pl • <http://diaprezamus.us.edu.pl> • 40-007 Katowice, ul. Bankowa 5, pokój 224 • tel. 032 359 21 45UNIwersytet ŚLĄSKI
W KATOWICACH

Załącznik nr 2 do SIWZ RU/UG/30/10

DIAPREZAMUS

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis przedmiotu zamówienia
1.	<p>Stworzenie gry komputerowej i programu dla poszczególnych grup wiekowych</p> <p>Realizacja do 30 dni od podpisania umowy</p>	<p>Stworzenie aplikacji pełniącej funkcję narzędzia diagnostycznego dla poszczególnych grup wiekowych uczniów (szkoła podstawowa, gimnazjum, szkoła ponadgimnazjalna) z przeznaczeniem dla rodziców, uczniów oraz nauczycieli i pedagogów. Dla jednej grupy wiekowej (szkoła podstawowa) aplikacja ma mieć formę gry komputerowej badającej predyspozycje zawodowe oraz wspierającej proces orientacji zawodowej.</p> <p><u>Specyfikacja programu</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia we współczesnych wersjach systemów operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w przeglądarce internetowej (co najmniej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków, np. Flash Player.• Minimalne wymagania sprzętowe (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja) – x86 (Windows, Linux): procesor 1 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: procesor Intel, PowerPC G5, Power PC G4 (867 MHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB.• Możliwość generowania zestawu testów składających się z 10-30 pozycji testowych

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

**KAPITAŁ LUDZKI**
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI**UNIA EUROPEJSKA**
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



	<p>wybranych z większej puli zgodnie z dostarczonym algorytmem (pula pozycji testowych jest dostarczana w formacie MS Word lub MS Excel). Każda pozycja testowa ma przypisaną określoną liczbę odpowiedzi (możliwy jest wybór tylko jednej).</p> <ul style="list-style-type: none">• Możliwość zebrania informacji o wypełniającym test (wg szczegółowych wytycznych).• Możliwość gromadzenia w lokalnej bazie danych (na komputerze użytkownika) odpowiedzi udzielanych przez wypełniających, informacji o czasie udzielania poszczególnych odpowiedzi oraz informacji o wypełniającym test.• Wyposażenie aplikacji w panel administracyjny (dostępny po podaniu nazwy użytkownika i hasła).• Możliwość wydrukowania wybranych wyników przeprowadzonych badań w formie raportów zawierających wyniki oraz ich interpretację (dobieraną z zestawu interpretacji) oraz wyeksportowania tych raportów do formatów CSV i PDF.• Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji.• Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze). <p><u>Specyfikacja gry komputerowej</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia w systemach operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w przeglądarce internetowej (co najmniej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków, np. Flash Player.• Minimalne wymagania sprzętowe (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja) – x86 (Windows, Linux): procesor 1 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: procesor Intel, PowerPC G5, Power PC G4 (867 MHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB. Gra musi być poprawnie wyświetlana na monitorze o
--	--





		<p>rozdzielczości 800x600.</p> <ul style="list-style-type: none">• Zrealizowanie jednej gry na podstawie wytycznych i materiałów dostarczonych przez Zamawiającego.• Opracowanie spójnej z pozostałymi aplikacjami oprawy graficznej aplikacji na potrzeby tworzonej gry.• Wyposażenie aplikacji w możliwość rejestrowania i punktowania działań podejmowanych przez użytkownika (w wielu kategoriach – wg szczegółowych wytycznych Zamawiającego).• Możliwość tworzenia raportów po ukończeniu gry w postaci podsumowania punktacji oraz interpretacji wyników (dobieranej z zestawu interpretacji dostarczonego przez Zamawiającego).• Możliwość wydrukowania raportu i wyeksportowania go do formatu PDF.• Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji.• Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze).
2.	<p>Korekta i opracowanie wersji elektronicznej i wersji do druku informatora</p> <p>Realizacja do 10.10.2010</p>	<ul style="list-style-type: none">• Wykonanie korekty językowej i technicznej materiałów źródłowych informatora.• Opracowanie układu graficznego informatora i ujednolicenie materiałów źródłowych pod kątem składu na potrzeby wersji elektronicznej oraz wersji do druku.• Wykonanie składu i łamania tekstu informatora.• Tylko wersja do druku: przygotowanie informatora zgodnie z wytycznymi drukarni (np. spady, inne znaczniki poligraficzne, format pliku).• Stworzenie aplikacji pozwalającej na korzystanie z wersji elektronicznej informatora.• Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji.• Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze).





		<p><u>Specyfikacja aplikacji</u></p> <ul style="list-style-type: none">◦ Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia we współczesnych wersjach systemów operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w przeglądarce internetowej (dowolnej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome itd.). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków, np. Flash Player.◦ Minimalne wymagania sprzętowe (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja)– x86 (Windows, Linux): procesor 1 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: procesor Intel, PowerPC G5, Power PC G4 (867 MHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB.◦ Możliwość wyświetlenia i swobodnego przeglądania zawartości informatora wewnątrz aplikacji.◦ Możliwość wydrukowania oraz wyeksportowania wybranych fragmentów informatora do formatu PDF.◦ Możliwość kopiowania tekstu poprzez schowek systemowy.◦ Możliwość wyszukiwania fraz.◦ Obsługa hiperłączy w ramach tekstu informatora oraz łączy zewnętrznych (otwieranych w domyślnej przeglądarce internetowej).
3.	Korekta i opracowanie wersji elektronicznej i wersji do druku biuletynu	<ul style="list-style-type: none">• Wykonanie korekty językowej i technicznej materiałów źródłowych biuletynu.• Opracowanie układu graficznego biuletynu i ujednolicenie materiałów źródłowych pod kątem składu na potrzeby wersji elektronicznej oraz wersji do druku.• Wykonanie składu i łamania tekstu biuletynu.• Tylko wersja do druku: przygotowanie biuletynu zgodnie z wytycznymi drukarni (np.





	Realizacja do 10.10.2010	<p>spady, inne znaczniki poligraficzne, format pliku).</p> <ul style="list-style-type: none">• Stworzenie aplikacji pozwalającej na korzystanie z wersji elektronicznej biuletynu.• Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji.• Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze). <p><u>Specyfikacja aplikacji</u></p> <ul style="list-style-type: none">◦ Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia we współczesnych wersjach systemów operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w przeglądarce internetowej (co najmniej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków, np. Flash Player.◦ Minimalne wymagania sprzętowe (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja) – x86 (Windows, Linux): procesor 1 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: procesor Intel, PowerPC G5, Power PC G4 (867 MHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB.◦ Możliwość wyświetlenia i swobodnego przeglądania zawartości biuletynu wewnątrz aplikacji.◦ Możliwość wydrukowania oraz wyeksportowania wybranych fragmentów biuletynu do formatu PDF.◦ Możliwość kopiowania tekstu poprzez schowek systemowy.◦ Możliwość wyszukiwania fraz.◦ Obsługa hiperłączy w ramach tekstu informatora oraz łączy zewnętrznych (otwieranych w domyślnej przeglądarce internetowej).
--	--------------------------	--





4.	<p>Korekta i opracowanie wersji elektronicznej i wersji do druku informatora dla doradcy zawodowego</p> <p>Realizacja do 10.10.2010</p>	<ul style="list-style-type: none">• Wykonanie korekty językowej i technicznej materiałów źródłowych informatora dla doradcy zawodowego.• Opracowanie układu graficznego informatora i ujednolicenie materiałów źródłowych pod kątem składu na potrzeby wersji elektronicznej oraz wersji do druku.• Wykonanie składu i łamania tekstu informatora.• Tylko wersja do druku: przygotowanie informatora zgodnie z wytycznymi drukarni (np. spady, inne znaczniki poligraficzne, format pliku).• Stworzenie aplikacji pozwalającej na korzystanie z wersji elektronicznej informatora.• Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji.• Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze). <p><u>Specyfikacja aplikacji</u></p> <ul style="list-style-type: none">◦ Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia we współczesnych wersjach systemów operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w przeglądarce internetowej (co najmniej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków, np. Flash Player.◦ Minimalne wymagania sprzętowe (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja)– x86 (Windows, Linux): procesor 1 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: procesor Intel, PowerPC G5, Power PC G4 (867 MHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB.◦ Możliwość wyświetlenia i swobodnego przeglądania zawartości informatora wewnątrz aplikacji.
----	---	--



**DIAPREZAMUS**

PAKIET DIAGNOSTYCZNO-METODYCZNY WSPIERAJĄCY PROCES ORIENTACJI ZAWODOWEJ DZIECI I MŁODZIEŻY

diaprezamus@us.edu.pl • http://diaprezamus.us.edu.pl • 40-007 Katowice, ul. Bankowa 5, pokój 224 • tel. 032 359 21 45

UNIwersytet ŚLĄSKI
W KATOWICACH

		<ul style="list-style-type: none"> ◦ Możliwość wydrukowania oraz wyeksportowania wybranych fragmentów informatora do formatu PDF. ◦ Możliwość kopiowania tekstu poprzez schowek systemowy. ◦ Możliwość wyszukiwania fraz. ◦ Obsługa hiperłączy w ramach tekstu informatora oraz łączy zewnętrznych (otwieranych w domyślnej przeglądarce internetowej).
5.	<p>Korekta i przygotowanie graficzne ostatecznej wersji pakietu</p> <p>Realizacja do 05.11.2010</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Wykonanie korekty językowej i technicznej materiałów składających się na pakiet. • Przygotowanie edycyjne i ujednolicenie graficzne materiałów źródłowych na potrzeby wersji elektronicznej pakietu. • Przygotowanie elementów graficznych na potrzeby pakietu w wersji elektronicznej.
6.	<p>Przygotowanie wersji elektronicznej pakietu</p> <p>Realizacja do 05.11.2010</p>	<p>Przygotowanie wersji elektronicznej pakietu diagnostyczno-metodycznego zawierającego narzędzia diagnostyczne, materiały metodyczno-informacyjne dla uczniów i rodziców oraz materiały metodyczne dla nauczycieli. Pakiet obejmuje narzędzia i materiały dla trzech grup wiekowych uczniów: szkół podstawowych, gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Opracowanie układu graficznego aplikacji zarządzającej zawartością pakietu. • Stworzenie aplikacji zarządzającej zawartością pakietu. • Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji. • Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze). <p><u>Specyfikacja aplikacji</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ◦ Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia we współczesnych wersjach systemów operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w przeglądarce internetowej (co najmniej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome). Dopuszczalna jest konieczność

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

**KAPITAŁ LUDZKI**
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI**UNIA EUROPEJSKA**
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



	<p>zainstalowania standardowych dodatków, np. Flash Player.</p> <ul style="list-style-type: none">◦ Minimalne wymagania sprzętowe (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja) – x86 (Windows, Linux): procesor 1 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: procesor Intel, PowerPC G5, Power PC G4 (867 MHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB.◦ Udostępnienie menu pozwalającego na dostęp do wszystkich elementów pakietu.◦ Możliwość uruchomienia oraz zainstalowania wybranych narzędzi dostępnych w pakiecie na komputerze użytkownika.◦ Możliwość wyświetlenia i swobodnego przeglądania materiałów metodycznych i metodyczno-informacyjnych wewnątrz aplikacji zarządzającej.◦ Możliwość wydrukowania oraz wyeksportowania wybranych materiałów metodycznych i metodyczno-informacyjnych do formatu PDF.◦ Możliwość kopiowania tekstu poprzez schowek systemowy.◦ Możliwość wyszukiwania fraz w całej zawartości pakietu.• Opracowanie nadruku na płytę oraz na kartonową kopertę na płytę.• Tłoczenie płyt CD z pakietem, wykonanie nadruku na płycie oraz kartonowej koperty z nadrukiem (11 000 sztuk).• Przekazanie Zamawiającemu obrazu płyty z pakietem w formacie ISO.
--	---

