

# **Aplikacje mobilne**

## **Wymagania wstępne:**

Podstawy programowania, podstawy algorytmiki

## **Program przedmiotu:**

1. Idea i znaczenie mobilności, zastosowanie aplikacji mobilnych.
2. Typy systemów mobilnych na wybranych przykładach: wojskowe, lotnicze i morskie zastosowanie systemów mobilnych.
3. Technologia WAP i podstawy języka WML.
4. Idea systemów komórkowych.
5. Budowa i działanie systemu GSM.
6. Geostacjonarne i niegeostacjonarne satelitarne systemy komunikacyjne.
7. Reprezentacje danych przestrzennych i SIP.
8. Złożone problemy przetwarzania mobilnego.
9. Rozpraszanie danych przestrzennych.
10. Bezprzewodowe sieci LAN

## **Metodyka zajęć:**

Wykład z wykorzystaniem środków audiowizualnych. Na ćwiczeniach opracowany zostanie projekt oraz implementacja wybranego zagadnienia związanego z wybraną technologią mobilną.

## **Cel dydaktyczny przedmiotu:**

Zapoznanie studentów z projektowaniem i programowaniem aplikacji mobilnych.

## **Forma zaliczenia:** zaliczenie

## **Literatura:**

1. T. Imieliński. Mobile Computing. KLUWER, 1996.
2. W. Hołubowicz, P. Płóciennik. Systemy łączności bezprzewodowej. PDN, 1997.
3. Flickenger R.: Sto sposobów na sieci bezprzewodowe, Gliwice, Helion, 2004
4. Roshan P., Leary J.: Bezprzewodowe sieci LAN 802.11, Warszawa, Mikom, 2004
5. M. Clark. Wireless Access Networks. Wiley, 2002.