

Zarządzanie projektami informatycznymi

Wymagania wstępne:

Podstawy UML.

Program przedmiotu:

1. Przygotowanie planu projektu (budżet, harmonogram, struktura zadań)
2. Elementy wykonywania projektu
3. Dobór personelu i analiza ryzyka w projekcie.
4. Podział na role z uwzględnieniem tzw. „team leadera”.
5. Tworzenie harmonogramu projektu z uwzględnieniem podziału na osobogodziny.
6. Fazy projektu z uwzględnieniem pojęcia tzw. „kamienia milowego”.
7. Analiza wymagań i modelowanie systemu.
8. Projektowanie strukturalne oraz projektowanie obiektowe.
9. Fazy implementacji i testowania systemu.
10. Metody testowania systemu.
11. Aspekty i rodzaje pielęgnacji systemu.

Metodyka zajęć:

Wykład z wykorzystaniem środków audiowizualnych. Na ćwiczeniach cała grupa podzielona zostanie na zespół (z podziałem na role). Warunkiem zaliczenia będzie wykonanie pełnego projektu z uwzględnieniem harmonogramu, wykonaniem oraz implementacją projektu. Ostatnią fazą będzie testowanie i elementy pielęgnacji systemu.

Cel dydaktyczny przedmiotu:

Zapoznanie studentów z zagadnieniami dotyczącymi zarządzania projektami informatycznymi.

Forma zaliczenia: zaliczenie

Literatura:

1. A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK Guide), Project Management Institute, 2013.
2. Z. Szyjewski, Zarządzanie projektami informatycznymi, Placet 2001.
3. R.T. Futrell, D.F. Shafer, L.I. Shafer, Quality Software Project Management, Prentice Hall PTR 2002.
4. S. McConnell, Rapid Development, MS Press 2000.
5. B. Bruegge, A. Dutoit, Object Oriented Software Engineering, Pearson Education Inc., 2004.