

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Usługa organizacji strefy e-sportu podczas 4. Śląskiego Festiwalu Nauki KATOWICE zgodnej z wytycznymi Zamawiającego

- I. **Przedmiotem zamówienia** jest usługa organizacji strefy e-sportu tj. opracowanie i realizacja zadań związanych z "Esport point" - strefą e-sportu w ramach 4. Śląskiego Festiwalu Nauki KATOWICE w dniach 25-27 stycznia 2020 r. w Międzynarodowym Centrum Kongresowym, w tym:
1. Dzień montażowy – 25 stycznia 2020 r. w Międzynarodowym Centrum Kongresowym, w ramach którego Wykonawca zobowiązuje się do zorganizowania przestrzeni Sali Balowej C na terenie budynku na potrzeby organizacji Esport point.
 2. Dzień 1 i 2 – organizacja E-sport point 26 i 27 stycznia 2020 r. w Sali Balowej C Międzynarodowego Centrum Kongresowego, w skład której wchodzi:
 - Opracowanie Koncepcji turnieju gier komputerowych w dyscyplinie Counter Strike: Global Offensive oraz mecze pokazowe/turnieje w gry FPS/MOBA w ramach strefy „e-sport point”
 - Pozyskanie co najmniej ośmiu prelegentów (po 4 osoby na każdy dzień wydarzenia), którzy zrealizują prelekcje o charakterze popularnonaukowym i naukowym w dziedzinach związanych z informatyką, produkcją gier komputerowych oraz e-sportem
 - Przygotowanie strategii komunikacji dot. wydarzenia (w tym komunikacji ze szkołami średnimi i wyższymi w województwie śląskim)
 - Zorganizowanie i przeprowadzenie eliminacji online (wyłonienie drużyn uczniowskich i studenckich) najpóźniej na tydzień przed wydarzeniem dla wybranych szkół średnich i szkół wyższych z województwa śląskiego
 - Opracowanie projektów graficznych turnieju zgodnych z identyfikacją wizualną 4. Śląskiego Festiwalu Nauki KATOWICE; wszelkie projekty graficzne przygotowane przez Wykonawcę będą akceptowane przez Zleceniodawcę
 - Promocję wydarzenia poprzez opracowanie, wydruk i ekspozycję plakatów, działania w social media, akceptowane przez Zleceniodawcę
 - Dostarczenie sprzętu niezbędnego do przeprowadzenia rozgrywek tj. komputery, monitory, peryferia sprzętowe, fotele gamingowe (minim alnie 10 zestawów na scenę główną oraz 2 zestawy rezerwowe; 6 zestawów na strefę free to play)
 - zabudowa studia dla komentatorów
 - transmisja turnieju na żywo na platformę Twitch.tv (dwa dni turniejowe)
 - Zorganizowanie powierzchni ogólnodostępnej tzw. free to play oraz strefy free to play „retro”
 - Przeprowadzenie finałów podczas pierwszego i drugiego dnia 4. ŚFN KATOWICE (przeprowadzenie, administrowanie, nadzorowanie zawodów – zatrudnienie specjalistów: administratora, komentatorów, prowadzącego, technicznych oraz wszystkie osoby niezbędne do przeprowadzenia rozgrywek esportowych)
 - Zorganizowanie i przeprowadzenie meczu pokazowego z udziałem studentów śląskich uczelni
 - Skorelowanie harmonogramu turnieju z cyklem prelekcyjnym
 - Zorganizowanie turnieju w grę typu FPS w stylu „retro”



- Zorganizowanie i przeprowadzenie spotkania z gościem, przedstawicielem świata esportowego (26 i 27.01.2020)
- II. **Termin i sposób realizacji zamówienia:** realizacja E-sport point 26 i 27 stycznia 2020 r.; przygotowanie i przedstawienie koncepcji realizacji E-sport point w ciągu 7 dni od daty podpisania umowy; realizacja eliminacji online do turnieju esportowego najpóźniej na 7 dni przed datą realizacji E-sport point.
- III. **Miejsce realizacji zamówienia:** Międzynarodowe Centrum Kongresowe w Katowicach, plac Sławika i Antalla 1, 40-163 Katowice
- IV. **Warunki płatności:**
 1. Podstawą dokonania płatności będzie prawidłowo wystawiona faktura VAT oraz protokół odbioru podpisany przez obie strony umowy.
 2. Zamawiający wypłaci Wykonawcy wynagrodzenie na rachunek bankowy Wykonawcy wskazany na fakturze w terminie 14 dni od daty przyjęcia przez Zamawiającego prawidłowo sporządzonej faktury.
- V. **Postanowienia końcowe:**
 1. Podmiot realizujący usługę powinien móc wykazać się doświadczeniem w realizacji co najmniej 3 wydarzeń organizowanych we współpracy z Uczelniami Wyższymi, łączących zagadnienia związane z e-sportem oraz nauką
 2. Wykonawca jest zobowiązany do przestrzegania zasad zawartych w regulaminie 4. ŚFN KATOWICE, a w szczególności przestrzegania zasad związanych z bezpieczeństwem uczestników
 3. Wykonawca jest zobligowany w trakcie wydarzenia do ścisłej współpracy z koordynatorem organizacji przestrzeni/techniki.

