



OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

usługa organizacji strefy e-sportu podczas Śląskiego Festiwalu Nauki zgodnych z wytycznymi

Przedmiotem zamówienia jest usługa organizacji strefy e-sportu tj. opracowanie i realizacja zadań zw. z "Esport point" - strefą e-sportu w ramach 3. Śląskiego Festiwalu Nauki KATOWICE 2019 w dniach 13-14 stycznia 2019 r. w Międzynarodowym Centrum Kongresowym, w tym:

- A) Dzień montażowy – 12 stycznia 2019 r. w Międzynarodowym Centrum Kongresowym, w ramach którego Wykonawca zobowiązuje się do zorganizowania przestrzeni Sali Balowej A na terenie budynku na potrzeby organizacji Esport point.
- B) Dzień 1 i 2 – organizacja Esport point 13 i 14 stycznia 2019 r. w Sali Balowej A Międzynarodowego Centrum Kongresowego, w skład której wchodzi:
- Opracowanie Koncepcji turnieju gier komputerowych w dyscyplinie Counter Strike: Global Offensive oraz mecze pokazowe / turnieje w gry FPS / MOBA w ramach strefy „e-sport point”
 - Przygotowanie strategii komunikacji dot. wydarzenia (w tym komunikacji ze szkołami średnimi i wyższymi w województwie śląskim)
 - Zorganizowanie i przeprowadzenie eliminacji online najpóźniej na tydzień przed wydarzeniem dla wybranych szkół średnich i szkół wyższych z województwa śląskiego (2 niezależne turnieje eliminacyjne online wraz z transmisją live ze specjalnie przygotowanego studia – z identyfikacją wizualną ŚFN. Podczas transmisji live wymagane jest łączenie / zaproszenie do studia przedstawiciela organizatora ŚFN)
 - Wyłonienie 4 zespołów (2 drużyny studentów oraz 2 drużyny ze szkół średnich)
 - Opracowanie identyfikacji wizualnej turnieju finałowego zgodnej z identyfikacją wizualną 3. Śląskiego Festiwalu Nauki; wszelkie projekty graficzne przygotowane przez Wykonawcę będą akceptowane przez Zleceniodawcę
 - Promocję wydarzenia poprzez opracowanie, wydruk i ekspozycję plakatów, działania w social media, akceptowane przez Zleceniodawcę
 - Dostarczenie sprzętu niezbędnego do przeprowadzenia rozgrywek tj. komputery, monitory, peryferia sprzętowe, fotele gamingowe (minimalnie 10 zestawów na scenę główną oraz 2 zestawy rezerwowe)
 - zabudowa studia dla komentatorów
 - transmisja turnieju na żywo na platformę Twitch.tv (dwa dni turniejowe)
 - Zorganizowanie powierzchni ogólnodostępnej tzw. free to play oraz strefy free to play „retro”
 - Przeprowadzenie finałów podczas pierwszego i drugiego dnia ŚFN (przeprowadzenie, administrowanie, nadzorowanie zawodów – zatrudnienie specjalistów: administratora, komentatorów, prowadzącego, technicznych oraz wszystkie osoby niezbędne do przeprowadzenia rozgrywek esportowych)
 - Zorganizowanie i przeprowadzenie meczu pokazowego z udziałem studentów śląskich uczelni
 - Zorganizowanie i przeprowadzenie cyklu prelekcji wraz z pracownikami śląskich uczelni wchodzących w skład konsorcjum organizującego 3. Śląski Festiwal Nauki KATOWICE oraz partnerami (na strefie „e-sport point” oraz na scenie w Sali audytorijnej MCK)
 - Skorelowanie harmonogramu turnieju z cyklem prelekcyjnym
 - Zorganizowanie turnieju w grę typu FPS w stylu „retro”
 - Zorganizowanie i nadzorowanie strefy free to play. Przeprowadzenie mini turnieju w trybie open (minimum 6 komputerów wraz z peryferiami)



- Zorganizowanie i przeprowadzenie spotkania z uznanym w środowisku esportowym influencerem (13 i 14.01.2019)

I. **Termin i sposób realizacji zamówienia:** realizacja Esport point 13 i 14 stycznia 2019 r.; przygotowanie i przedstawienie koncepcji realizacji Esport point w ciągu 7 dni od daty podpisania umowy; realizacja eliminacji online do turnieju esportowego najpóźniej na 7 dni przed datą realizacji Esport point.

II. **Miejsce realizacji zamówienia:** Międzynarodowe Centrum Kongresowe w Katowicach

III. **Warunki płatności:**

1. Podstawą dokonania płatności będzie prawidłowo wystawiona faktura VAT oraz protokół odbioru podpisany przez obie strony umowy.
2. Zamawiający wypłaci Wykonawcy wynagrodzenie na rachunek bankowy Wykonawcy wskazany na fakturze w terminie 14 dni od daty przyjęcia przez Zamawiającego prawidłowo sporządzonej faktury.