



Projekt „PWP Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej - innowacyjny rozwój studiów II stopnia w oparciu o doświadczenia partnera zagranicznego”, Priorytet IV Szkolnictwo wyższe i nauka, Poddziałanie 4.1.1 Wzmocnienie potencjału dydaktycznego uczelni

Uniwersytet Śląski w Katowicach, ul. Bankowa 12, 40-007 Katowice, <http://www.us.edu.pl>



UNIwersytet Śląski W KATOWICACH
DZIAŁ ZAMÓWIEŃ PUBLICZNYCH

Katowice, dn. 29.09.2014 r.

UNIwersytet Śląski

ul. Bankowa 12,

40- 007 KATOWICE

tel. (032) 359 19 24

Fax: 32 359 20 48

DZP.381.56.2014.UG

WYJAŚNIENIA TREŚCI SIWZ / ZMIANA TREŚCI SIWZ

Dotyczy: postępowania o udzielenie zamówienia publicznego w trybie przetargu nieograniczonego o wartości zamówienia poniżej równowartości kwoty 207.000€ (nr sprawy: DZP.381.56.2014.UG), p.n. „Opracowanie i wdrożenie materiałów e-learningowych na kierunku studiów II stopnia „Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej” w ramach projektu: „PWP Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej - innowacyjny rozwój studiów II stopnia w oparciu o doświadczenia partnera zagranicznego”.

I. Zgodnie z art. 38 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 Prawo zamówień publicznych (tekst jednolity: Dz. U z 2013 r., poz. 907 z późn. zm.) – zwanej dalej „Ustawą Pzp”, w związku z wnioskami o wyjaśnienie treści SIWZ, jakie wpłynęły do Zamawiającego, Zamawiający udziela następujących wyjaśnień:

1. **Pytanie 1.** temat Animacja - przypisana jest do tego tematu osoba posiadająca stopień naukowy dr w dziedzinie nauk humanistycznych - powinna raczej w dziedzinie sztuk pięknych.

Pytanie 3. Temat Grafika cyfrowa - jest to temat czysto graficzny a osoba eksperta ma posiadać tytuł doktora nauk humanistycznych.

Pytanie 4. Temat Graficzne środowisko gry - jest to temat czysto graficzny a osoba eksperta ma posiadać tytuł doktora nauk humanistycznych. Powyższe nieścisłości według mnie uniemożliwiają zebranie kompletu ekspertów spełniających wymagania zawarte w SIWZ.

Odpowiedź (na pytanie 1,3 i 4): Studia II stopnia na kierunku „projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej” specjalność „grafika komputerowa gier” ulokowane są w obszarze sztuki i wszelkie kierunkowe efekty kształcenia wynikające z ustawy o szkolnictwie wyższym jak i Krajowych Ram Kwalifikacji, muszą być w znacznym stopniu przynależne do tego obszaru. Poszczególne moduły kształcenia posiadają efekty, które z kolei są przypisane do efektów kierunkowych. O przekazywanych treściach nie decyduje nazwa modułu, a przypisane efekty i ich nadrzędne odniesienie w systemie KRK, co z kolei definiuje wymagane kompetencje i dorobek naukowo-artystyczny.

2. Pytanie 2. nie występuje w Polsce takie określenie jak "doktor w dziedzinie informatyki" co najwyżej "doktor w dziedzinie nauk technicznych w dyscyplinie informatyka". Punkt dotyczący Silników gier ponadto zawiera drugą sprzeczność. Silniki gier to zagadnienia matematyczne, więc niezrozumiałe jest dla mnie dodatnie tam zwrotu "specjalność grafika komputerowa".

Odpowiedź: Wykonawca modułu "Silniki gier" ma posiadać co najmniej stopień doktora z obszaru nauk technicznych w dyscyplinie informatyka.



Projekt „PWP Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej - innowacyjny rozwój studiów II stopnia w oparciu o doświadczenia partnera zagranicznego”, Priorytet IV Szkolnictwo wyższe i nauka, Poddziałanie 4.1.1 Wzmocnienie potencjału dydaktycznego uczelni

Uniwersytet Śląski w Katowicach, ul. Bankowa 12, 40-007 Katowice, <http://www.us.edu.pl>

II. W związku z powyższym na podstawie art. 38 ust. 4 w zw. a art. 4a Ustawy Pzp, Zamawiający zmienia treść SIWZ w następujący sposób:

1. Zmianie ulega zapis w rozdz. III ust. 1 pkt. 1) c) SIWZ - „osoby zdolne do wykonania zamówienia”

jest :

„7. „Silniki gier” (1 moduł) - co najmniej 1 osoba, która spełnia łącznie wszystkie poniższe wymagania:

- 1) posiada co najmniej stopień naukowy doktora **w dziedzinie informatyki, specjalność grafika komputerowa**
- 2) posiada co najmniej roczne doświadczenie w prowadzeniu zajęć z tematyki silników gier,
- 3) posiada co najmniej jedną publikację z tematyki silników gier.”

powinno być:

„7. „Silniki gier” (1 moduł) - co najmniej 1 osoba, która spełnia łącznie wszystkie poniższe wymagania:

- 1) **posiada co najmniej stopień naukowy doktora z obszaru nauk technicznych w dyscyplinie informatyka,**
- 2) posiada co najmniej roczne doświadczenie w prowadzeniu zajęć z tematyki silników gier,
- 3) posiada co najmniej jedną publikację z tematyki silników gier.”

III. W związku z powyższym na podstawie art. 12a Ustawy Pzp, Zamawiający zmienia termin składania i otwarcia ofert: Zmianie ulega treść rozdz. IX ust. 1 SIWZ oraz rozdz. X ust. 1 SIWZ:

1. W rozdz. IX ust. 1 SIWZ jest: Ofertę wraz z dokumentami należy złożyć w Dziale Zamówień Publicznych Uniwersytetu Śląskiego w Katowicach, ul. Bankowa 12, pok. 69, III p., w terminie do **02.10.2014 r. do godz. 09:30.**

powinno być: Ofertę wraz z dokumentami należy złożyć w Dziale Zamówień Publicznych Uniwersytetu Śląskiego w Katowicach, ul. Bankowa 12, pok. 69, III p., w terminie do **03.10.2014 r. do godz. 09:30.**

2. W rozdz. X ust. 1 SIWZ jest: Otwarcie ofert nastąpi w dniu **02.10.2014 r. o godz. 10:00** w Dziale Zamówień Publicznych Uniwersytetu Śląskiego w Katowicach, ul. Bankowa 12, pok. nr 61, III p.

powinno być: Otwarcie ofert nastąpi w dniu **03.10.2014 r. do godz. 10:00** w Dziale Zamówień Publicznych Uniwersytetu Śląskiego w Katowicach, ul. Bankowa 12, pok. nr 61, III p.

IV. Pozostałe zapisy SIWZ nie ulegają zmianie. Zmiana jest wiążąca i należy ją uwzględnić przy sporządzaniu oferty.

V. W związku z tym, iż przedmiotowa zmiana treści specyfikacji istotnych warunków zamówienia prowadzi do zmiany treści ogłoszenia o zamówieniu, Zamawiający zgodnie z art. 38 ust. 4a pkt. 1) Ustawy Pzp. , zamieścił ogłoszenie o zmianie ogłoszenia w Biuletynie Zamówień Publicznych. Numer ogłoszenia: 321342 - 2014; data zamieszczenia: 29.09.2014r,

mgr Kalina Rożek
Przewodniczący Komisji Przetargowej

ul. Bankowa 12, 40-007 Katowice
tel. 32 359 13 34, 32 359 20 48
e-mail: dzp@us.edu.pl | www.us.edu.pl