

**DIAPREZAMUS**

PAKIET DIAGNOSTYCZNO-METODYCZNY WSPIERAJĄCY PROCES ORIENTACJI ZAWODOWEJ DZIECI I MŁODZIEŻY

diaprezamus@us.edu.pl • http://diaprezamus.us.edu.pl • 40-007 Katowice, ul. Bankowa 5, pokój 224 • tel. 032 359 21 45

UNIWERSYTET ŚLĄSKI
W KATOWICACH

Załącznik nr 1 do umowy

SZCZEGÓŁOWE WYMAGANIA TECHNICZNE**DIAPREZAMUS**

Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis przedmiotu zamówienia
1.	Budowa wersji elektronicznej wstępnej narzędzia Realizacja : 14 dni od daty podpisania umowy	<p>Opracowanie aplikacji wykorzystywanej podczas badań związanych z konstrukcją narzędzi diagnostycznych dla projektu DIAPREZAMUS.</p> <p><u>Elementy zlecenia</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Stworzenie aplikacji (szczegółowy opis poniżej – <u>Specyfikacja aplikacji</u>).• Udostępnienie serwera w okresie wykorzystywania aplikacji podanym przez Zamawiającego (maksymalnie 6 miesięcy). Dobór przepustowości łącza, wielkości transferu oraz innych parametrów serwera, a także konfiguracja serwera leżą po stronie Wykonawcy. Zamawiający wymaga, aby te parametry nie ograniczały całodobowego dostępu do aplikacji (zakładana statystyka ruchu to średnio 1000 logowań do aplikacji w ciągu doby).• Zainstalowanie aplikacji na serwerze i jej uruchomienie. Po uruchomieniu aplikacji Wykonawca zobowiązany jest do powiadomienia Zamawiającego o adresie, pod którym jest dostępna (co najmniej trzy dni robocze przed terminem wykonania zlecenia – ze względu na konieczność utworzenia przez Zamawiającego subdomeny i zdefiniowanie przekierowania).• Wykonywanie kopii bezpieczeństwa w okresie użytkowania aplikacji (podanym przez Zamawiającego) z częstotnością 2 kopii w ciągu doby. Kopie bezpieczeństwa muszą być przechowywane przez Wykonawcę przez cały okres wykorzystywania aplikacji (wskazany przez Zamawiającego; maksymalnie 6 miesięcy).• W razie zgłoszenia przez Zamawiającego awarii jej pełne usunięcie musi nastąpić w czasie nieprzekraczającym 3 godzin.

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

**KAPITAŁ LUDZKI**
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI**UNIA EUROPEJSKA**
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



- Dostarczenie wyników badań (dane wygenerowane przez aplikację) na wskazany przez Zamawiającego adres e-mailowy oraz na płycie CD.
- Udostępnienie pełnych kodów źródłowych części serwerowej i klienckiej aplikacji.
- Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze).

Specyfikacja aplikacji

- Aplikacja internetowa składająca się z części serwerowej (baza danych oraz mechanizmy przetwarzania wyników badań) oraz klienckiej (służącej do wypełniania testów oraz administrowania aplikacją).
- Dobór technologii wykorzystanej do stworzenia serwerowej części aplikacji oraz forma hostingu (z uwzględnieniem warunków określonych powyżej w Elementach zlecenia) leży po stronie Wykonawcy.
- Kliencka część aplikacji ma być niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia we współczesnych wersjach systemów operacyjnych Windows, Mac OS, Linux).
- Część kliencka aplikacji jest uruchamiana w przeglądarce internetowej (co najmniej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków (np. Flash Player).
- Minimalne wymagania sprzętowe dla części klienckiej (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja)– x86 (Windows, Linux): procesor Pentium II 500 MHz (AMD Athlon 600 MHz), RAM 512 MB; Macintosh: procesor PowerPC G3 500 MHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe dla części klienckiej – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB.
- Możliwość generowania testów składających się z 10-30 pozycji testowych wybranych z większej puli zgodnie z dostarczonym algorytmem (pula pozycji testowych jest dostarczana w formacie MS Word lub MS Excel). Każda pozycja testowa ma przypisaną określoną liczbę





		<p>odpowiedzi (możliwy jest wybór tylko jednej).</p> <ul style="list-style-type: none">• Możliwość zebrania informacji o wypełniającym test (wg szczegółowych wytycznych dostarczonych przez Zamawiającego).• W bazie danych (na serwerze) zapisywane są odpowiedzi udzielane przez wypełniających, informacja o czasie udzielania poszczególnych odpowiedzi oraz informacje o wypełniającym test.• Wyposażenie aplikacji w mechanizm logowania. (Dwa poziomy dostępu: administrator oraz wypełniający test. Nie ma możliwości dostępu anonimowego. W części administracyjnej aplikacji musi istnieć możliwość generowania lub wprowadzania dowolnej ilości par login-hasło dla poszczególnych osób biorących udział w badaniu; możliwość przesyłania danych do logowania pod wskazane adresy e-mailowe oraz ich wydrukowania w formie raportu zbiorczego).• Możliwość wydrukowania wybranych wyników przeprowadzonych badań oraz wyeksportowania ich do formatu SQL (z poziomu administratora).• Umożliwienie przeprowadzenia dowolnej liczby badań (konieczność uwzględnienia w aplikacji katalogowania wyników pod względem numeru badania).
2.	<p>Stworzenie gry komputerowej i programu dla poszczególnych grup wiekowych</p> <p>Realizacja do 30.09.2010</p>	<p>Stworzenie aplikacji pełniącej funkcję narzędzia diagnostycznego dla poszczególnych grup wiekowych uczniów (szkoła podstawowa, gimnazjum, szkoła ponadgimnazjalna) z przeznaczeniem dla rodziców, uczniów oraz nauczycieli i pedagogów. Dla jednej grupy wiekowej (szkoła podstawowa) aplikacja ma mieć formę gry komputerowej badającej predyspozycje zawodowe oraz wspierającej proces orientacji zawodowej.</p> <p><u>Specyfikacja programu</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia we współczesnych wersjach systemów operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w przeglądarce internetowej (co najmniej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków, np.





		<p>Flash Player.</p> <ul style="list-style-type: none">Minimalne wymagania sprzętowe (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja)– x86 (Windows, Linux): procesor Pentium II 500 MHz (AMD Athlon 600 MHz), RAM 512 MB; Macintosh: procesor PowerPC G3 500 MHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB.Możliwość generowania zestawu testów składających się z 10-30 pozycji testowych wybranych z większej puli zgodnie z dostarczonym algorytmem (pula pozycji testowych jest dostarczana w formacie MS Word lub MS Excel). Każda pozycja testowa ma przypisaną określoną liczbę odpowiedzi (możliwy jest wybór tylko jednej).Możliwość zebrania informacji o wypełniającym test (wg szczegółowych wytycznych).Możliwość gromadzenia w lokalnej bazie danych (na komputerze użytkownika) odpowiedzi udzielanych przez wypełniających, informacji o czasie udzielania poszczególnych odpowiedzi oraz informacji o wypełniającym test.Wyposażenie aplikacji w panel administracyjny (dostępny po podaniu nazwy użytkownika i hasła).Możliwość wydrukowania wybranych wyników przeprowadzonych badań w formie raportów zawierających wyniki oraz ich interpretację (dobieraną z zestawu interpretacji) oraz wyeksportowania tych raportów do formatów CSV i PDF.Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji.Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze). <p><u>Specyfikacja gry komputerowej</u></p> <ul style="list-style-type: none">Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia w systemach operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w
--	--	--





		<p>przeglądarkę internetowej (co najmniej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków, np. Flash Player.</p> <ul style="list-style-type: none"> Minimalne wymagania sprzętowe (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja)– x86 (Windows, Linux): procesor Pentium II 500 MHz (AMD Athlon 600 MHz), RAM 512 MB; Macintosh: procesor PowerPC G3 500 MHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB. Gra musi być poprawnie wyświetlana na monitorze o rozdzielczości 800x600. Zrealizowanie jednej gry na podstawie wytycznych i materiałów dostarczonych przez Zamawiającego. Opracowanie spójnej z pozostałymi aplikacjami oprawy graficznej aplikacji na potrzeby tworzonej gry. Wyposażenie aplikacji w możliwość rejestrowania i punktowania działań podejmowanych przez użytkownika (w wielu kategoriach – wg szczegółowych wytycznych Zamawiającego). Możliwość tworzenia raportów po ukończeniu gry w postaci podsumowania punktacji oraz interpretacji wyników (dobieranej z zestawu interpretacji dostarczonego przez Zamawiającego). Możliwość wydrukowania raportu i wyeksportowania go do formatu PDF. Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji. Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze).
3.	<p>Korekta i opracowanie wersji elektronicznej i wersji do druku informatora</p> <p>Realizacja do 10.10.2010</p>	<ul style="list-style-type: none"> Wykonanie korekty językowej i technicznej materiałów źródłowych informatora. Opracowanie układu graficznego informatora i ujednolicenie materiałów źródłowych pod kątem składu na potrzeby wersji elektronicznej oraz wersji do druku. Wykonanie składu i łamania tekstu informatora. Tylko wersja do druku: przygotowanie informatora zgodnie z wytycznymi drukarni (np. spady,





	<p>inne znaczniki poligraficzne, format pliku).</p> <ul style="list-style-type: none">• Stworzenie aplikacji pozwalającej na korzystanie z wersji elektronicznej informatora.• Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji.• Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze). <p><u>Specyfikacja aplikacji</u></p> <ul style="list-style-type: none">□ Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia we współczesnych wersjach systemów operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w przeglądarce internetowej (dowolnej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome itd.). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków, np. Flash Player.□ Minimalne wymagania sprzętowe – (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja) - x86 (Windows, Linux): procesor Pentium II 500 MHz (AMD Athlon 600 MHz), RAM 512 MB; Macintosh: procesor PowerPC G3 500 MHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB.□ Możliwość wyświetlenia i swobodnego przeglądania zawartości informatora wewnątrz aplikacji.□ Możliwość wydrukowania oraz wyeksportowania wybranych fragmentów informatora do formatu PDF.□ Możliwość kopiowania tekstu poprzez schowek systemowy.□ Możliwość wyszukiwania fraz.□ Obsługa hiperłączy w ramach tekstu informatora oraz łączy zewnętrznych (otwieranych w domyślnej przeglądarce internetowej).
--	---





4.	<p>Korekta i opracowanie wersji elektronicznej i wersji do druku biuletynu</p> <p>Realizacja do 10.10.2010</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Wykonanie korekty językowej i technicznej materiałów źródłowych biuletynu. • Opracowanie układu graficznego biuletynu i ujednolicenie materiałów źródłowych pod kątem składu na potrzeby wersji elektronicznej oraz wersji do druku. • Wykonanie składu i łamania tekstu biuletynu. • Tylko wersja do druku: przygotowanie biuletynu zgodnie z wytycznymi drukarni (np. spady, inne znaczniki poligraficzne, format pliku). • Stworzenie aplikacji pozwalającej na korzystanie z wersji elektronicznej biuletynu. • Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji. • Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze). <p><u>Specyfikacja aplikacji</u></p> <ul style="list-style-type: none"> □ Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia we współczesnych wersjach systemów operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w przeglądarce internetowej (co najmniej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków, np. Flash Player. □ Minimalne wymagania sprzętowe –(przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja) x86 (Windows, Linux): procesor Pentium II 500 MHz (AMD Athlon 600 MHz), RAM 512 MB; Macintosh: procesor PowerPC G3 500 MHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB. □ Możliwość wyświetlenia i swobodnego przeglądania zawartości biuletynu wewnątrz aplikacji. □ Możliwość wydrukowania oraz wyeksportowania wybranych fragmentów biuletynu do formatu PDF. □ Możliwość kopiowania tekstu poprzez schowek systemowy.
----	---	---





		<input type="checkbox"/> Możliwość wyszukiwania fraz. <input type="checkbox"/> Obsługa hiperłączy w ramach tekstu informatora oraz łączy zewnętrznych (otwieranych w domyślnej przeglądarce internetowej).
5.	Korekta i opracowanie wersji elektronicznej i wersji do druku informatora dla doradcy zawodowego Realizacja do 10.10.2010	<ul style="list-style-type: none"> Wykonanie korekty językowej i technicznej materiałów źródłowych informatora dla doradcy zawodowego. Opracowanie układu graficznego informatora i ujednolicenie materiałów źródłowych pod kątem składu na potrzeby wersji elektronicznej oraz wersji do druku. Wykonanie składu i łamania tekstu informatora. Tylko wersja do druku: przygotowanie informatora zgodnie z wytycznymi drukarni (np. spady, inne znaczniki poligraficzne, format pliku). Stworzenie aplikacji pozwalającej na korzystanie z wersji elektronicznej informatora. Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji. Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze). <u>Specyfikacja aplikacji</u> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia we współczesnych wersjach systemów operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w przeglądarce internetowej (co najmniej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków, np. Flash Player. <input type="checkbox"/> Minimalne wymagania sprzętowe – (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja) x86 (Windows, Linux): procesor Pentium II 500 MHz (AMD Athlon 600 MHz), RAM 512 MB; Macintosh: procesor PowerPC G3 500 MHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB. <input type="checkbox"/> Możliwość wyświetlenia i swobodnego przeglądania zawartości informatora wewnątrz



**DIAPREZAMUS**

PAKIET DIAGNOSTYCZNO-METODYCZNY WSPIERAJĄCY PROCES ORIENTACJI ZAWODOWEJ DZIECI I MŁODZIEŻY

diaprezamus@us.edu.pl • http://diaprezamus.us.edu.pl • 40-007 Katowice, ul. Bankowa 5, pokój 224 • tel. 032 359 21 45

UNIwersytet ŚLĄSKI
W KATOWICACH

		<p>aplikacji.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☐ Możliwość wydrukowania oraz wyeksportowania wybranych fragmentów informatora do formatu PDF. ☐ Możliwość kopiowania tekstu poprzez schowek systemowy. ☐ Możliwość wyszukiwania fraz. ☐ Obsługa hiperłączy w ramach tekstu informatora oraz łączy zewnętrznych (otwieranych w domyślnej przeglądarce internetowej).
6.	<p>Korekta i przygotowanie graficzne ostatecznej wersji pakietu</p> <p>Realizacja do 05.11.2010</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Wykonanie korekty językowej i technicznej materiałów składających się na pakiet. • Przygotowanie edycyjne i ujednolicenie graficzne materiałów źródłowych na potrzeby wersji elektronicznej pakietu. • Przygotowanie elementów graficznych na potrzeby pakietu w wersji elektronicznej.
7.	<p>Przygotowanie wersji elektronicznej pakietu</p> <p>Realizacja do 05.11.2010</p>	<p>Przygotowanie wersji elektronicznej pakietu diagnostyczno-metodycznego zawierającego narzędzia diagnostyczne, materiały metodyczno-informacyjne dla uczniów i rodziców oraz materiały metodyczne dla nauczycieli. Pakiet obejmuje narzędzia i materiały dla trzech grup wiekowych uczniów: szkół podstawowych, gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Opracowanie układu graficznego aplikacji zarządzającej zawartością pakietu. • Stworzenie aplikacji zarządzającej zawartością pakietu. • Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji. • Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze). <p><u>Specyfikacja aplikacji</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ☐ Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia we współczesnych wersjach systemów operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w przeglądarce internetowej (co najmniej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

**KAPITAŁ LUDZKI**
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI**UNIA EUROPEJSKA**
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



standardowych dodatków, np. Flash Player.

- Minimalne wymagania sprzętowe – (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja)- x86 (Windows, Linux): procesor Pentium II 500 MHz (AMD Athlon 600 MHz), RAM 512 MB; Macintosh: procesor PowerPC G3 500 MHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB.
- Udostępnienie menu pozwalającego na dostęp do wszystkich elementów pakietu.
- Możliwość uruchomienia oraz zainstalowania wybranych narzędzi dostępnych w pakiecie na komputerze użytkownika.
- Możliwość wyświetlenia i swobodnego przeglądania materiałów metodycznych i metodyczno-informacyjnych wewnątrz aplikacji zarządzającej.
- Możliwość wydrukowania oraz wyeksportowania wybranych materiałów metodycznych i metodyczno-informacyjnych do formatu PDF.
- Możliwość kopiowania tekstu poprzez schowek systemowy.
- Możliwość wyszukiwania fraz w całej zawartości pakietu.
- Opracowanie nadruku na płytę oraz na kartonową kopertę na płytę.
- Tłoczenie płyt CD z pakietem, wykonanie nadruku na płycie oraz kartonowej koperty z nadrukiem (11 000 sztuk).
- Przekazanie Zamawiającemu obrazu płyty z pakietem w formacie ISO.

