

Projekt „Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej - studia II stopnia”
Projekt finansowany ze środków funduszy norweskich i funduszy EOG, pochodzących z Islandii, Lichtensteinu i Norwegii
oraz środków krajowych.

Uniwersytet Śląski w Katowicach, ul. Bankowa 12, 40-007 Katowice, <http://www.us.edu.pl>

Uniwersytet Śląski
w Katowicach
ul. Bankowa 12
40-007 Katowice
NIP 634-019-71-34
REGON 000001347

Katowice, dn. 17.02.2016r.

Informacja o wyborze najkorzystniejszej oferty – część A

Dotyczy: postępowania o udzielenie zamówienia publicznego prowadzonego z wyłączeniem przepisów ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. – Prawo zamówień publicznych p.n. „**Wybór kadry dydaktycznej do opracowania i przeprowadzenia specjalistycznych warsztatów przez specjalistów z branży gier komputerowych i pokrewnych w ramach kierunku „Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej”** nr DK/2692/2/2016

Zamawiający informuje, iż w przedmiotowym postępowaniu za najkorzystniejszą została uznana oferta, która spełnia wszystkie warunki i wymagania przedstawione w ogłoszeniu o zamiarze udzielenia zamówienia. Oferta zgodnie z kryterium oceny ofert – 100% cena otrzymała maksymalną ilość punktów tj. 100.

W sytuacji, gdy jedynym kryterium jest cena to:

Oferta nr 1 złożona przez:

Konrad Czernik
ul. Łódzka 1A
45-307 Opole

Wykonawcy wykluczeni, oferty odrzucone: nie dotyczy

Informacje dotyczące Wykonawców, którzy złożyli oferty w postępowaniu wraz z przyznaną punktacją:

Numer oferty	Nazwa i siedziba Wykonawcy	Punktacja w kryterium		
		Cena	Łącznie
1	Konrad Czernik	100	-	100

Z Wykonawcą, którego oferta została uznana za najkorzystniejszą, Zamawiający zawrze umowę w formie pisemnej, na zasadach określonych w ogłoszeniu o zamiarze udzielenia zamówienia oraz w załącznikach do tego ogłoszenia (w szczególności na zasadach określonych we wzorze umowy, jeżeli został zamieszczony). Zamawiający skontaktuje się z Wykonawcą w celu ustalenia szczegółowych warunków i terminu zawarcia umowy w przedmiotowym postępowaniu.

Sylwia Krawczak