

Projekt „Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej - studia II stopnia”
Projekt finansowany ze środków funduszy norweskich i funduszy EOG, pochodzących z Islandii, Lichtensteinu i Norwegii
oraz środków krajowych.

Uniwersytet Śląski w Katowicach, ul. Bankowa 12, 40-007 Katowice, <http://www.us.edu.pl>

Katowice, 14.01.2015 r.

Uniwersytet Śląski
ul. Bankowa 12
40-007 Katowice
NIP 634-019-71-34
REGON 000001347

INFORMACJA O WYBORZE NAJKORZYSTNIEJSZEJ OFERTY

Dotyczy: postępowania o udzielenie zamówienia prowadzonego z wyłączeniem przepisów ustawy z dnia 29 stycznia 2004r. – Prawo zamówień publicznych p.n. „**Opracowanie jednej dokumentacji studiów II stopnia w języku angielskim na kierunku *Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej* w ramach projektu „Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej - studia II stopnia”**”

Nr sprawy: 1000066133

Zamawiający informuje, iż w przedmiotowym postępowaniu za najkorzystniejszą została uznana oferta, która spełnia wszystkie warunki i wymagania przedstawione w ogłoszeniu o zamiarze udzielenia zamówienia. Oferta zgodnie z kryterium oceny ofert – cena 100% - otrzymała maksymalną ilość punktów tj. 100.

W sytuacji, gdy jedynym kryterium jest cena najkorzystniejsza jest oferta złożona przez:

Remigiusz Kopoczek, ul. Długa 168, 43-419 Hażlach
Małgorzata Łuszczek, ul. Młyńska 66/2, 43-300 Bielsko-Biała
Marek Sibinsky, Zahradni 520, 739-34 Václavovice Republika Czeska
Tworzących konsorcjum

Z *Wykonawcą*, którego oferta została uznana za najkorzystniejszą, *Zamawiający* zawrze umowę w formie pisemnej, na zasadach określonych w ogłoszeniu o zamiarze udzielenia zamówienia oraz w załącznikach do tego ogłoszenia (w szczególności na zasadach określonych we wzorze umowy). *Zamawiający* skontaktuje się z *Wykonawcą* w celu ustalenia szczegółowych warunków i terminu zawarcia umowy w przedmiotowym postępowaniu.

Joanna Bruch