



UNIWERSYTET ŚLĄSKI
W KATOWICACH



Projekt „Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej - studia II stopnia”
Projekt finansowany ze środków funduszy norweskich i funduszy EOG, pochodzących z Islandii, Lichtensteinu i Norwegii oraz środków krajowych.

Uniwersytet Śląski w Katowicach, ul. Bankowa 12, 40-007 Katowice, <http://www.us.edu.pl>

Katowice, 17.02.2016 r.

Uniwersytet Śląski
ul. Bankowa 12
40-007 Katowice
NIP 634-019-71-34
REGON 000001347

INFORMACJA O UNIEWAŻNIENIU POSTĘPOWANIA – część D

Dotyczy: postępowania o udzielenie zamówienia prowadzonego z wyłączeniem przepisów ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. – Prawo zamówień publicznych p.n. „**Wybór kadry dydaktycznej do opracowania i przeprowadzenia specjalistycznych warsztatów przez specjalistów z branży gier komputerowych i pokrewnych w ramach kierunku „Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej”** nr DK/2692/2/2016

Zamawiający informuje, iż przedmiotowe postępowanie zostało unieważnione z uwagi na fakt, że cena oferty z najniższą ceną przewyższa kwotę, którą Zamawiający może przeznaczyć na sfinansowanie zamówienia.

Sprawę prowadziła *Sylwia Krawczak*