

**DIAPREZAMUS**

PAKIET DIAGNOSTYCZNO-METODYCZNY WSPIERAJĄCY PROCES ORIENTACJI ZAWODOWEJ DZIECI I MŁODZIEŻY

diaprezamus@us.edu.pl • http://diaprezamus.us.edu.pl • 40-007 Katowice, ul. Bankowa 5, pokój 224 • tel. 032 359 21 45

UNIWERSYTET ŚLĄSKI
W KATOWICACH

Załącznik nr 2

DIAPREZAMUS

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis przedmiotu zamówienia
1.	Budowa wersji elektronicznej wstępnej narzędzia Realizacja : 14 dni od daty podpisania umowy	<p>Opracowanie aplikacji wykorzystywanej podczas badań związanych z konstrukcją narzędzi diagnostycznych dla projektu DIAPREZAMUS.</p> <p><u>Elementy zlecenia</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Stworzenie aplikacji (szczegółowy opis poniżej – <u>Specyfikacja aplikacji</u>). • Udostępnienie serwera w okresie wykorzystywania aplikacji podanym przez Zamawiającego (maksymalnie 6 miesięcy). Dobór przepustowości łącza, wielkości transferu oraz innych parametrów serwera, a także konfiguracja serwera leżą po stronie Wykonawcy. Zamawiający wymaga, aby te parametry nie ograniczały całodobowego dostępu do aplikacji (zakładana statystyka ruchu to średnio 1000 logowań do aplikacji w ciągu doby). • Zainstalowanie aplikacji na serwerze i jej uruchomienie. Po uruchomieniu aplikacji Wykonawca zobowiązany jest do powiadomienia Zamawiającego o adresie, pod którym jest dostępna (co najmniej trzy dni robocze przed terminem wykonania zlecenia – ze względu na konieczność utworzenia przez Zamawiającego subdomeny i zdefiniowanie przekierowania). • Wykonywanie kopii bezpieczeństwa w okresie użytkowania aplikacji (podanym przez Zamawiającego) z częstotnością 2 kopii w ciągu doby. Kopie bezpieczeństwa muszą być przechowywane przez Wykonawcę przez cały okres wykorzystywania aplikacji (wskazany przez Zamawiającego; maksymalnie 6 miesięcy). • W razie zgłoszenia przez Zamawiającego awarii jej pełne usunięcie musi nastąpić w czasie nieprzekraczającym 3 godzin. • Dostarczenie wyników badań (dane wygenerowane przez aplikację) na wskazany przez Zamawiającego adres e-mailowy oraz na płycie CD. • Udostępnienie pełnych kodów źródłowych części serwerowej i klienckiej aplikacji.

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCIUNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



	<ul style="list-style-type: none">Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze). <p><u>Specyfikacja aplikacji</u></p> <ul style="list-style-type: none">Aplikacja internetowa składająca się z części serwerowej (baza danych oraz mechanizmy przetwarzania wyników badań) oraz klienckiej (służącej do wypełniania testów oraz administrowania aplikacją).Dobór technologii wykorzystanej do stworzenia serwerowej części aplikacji oraz forma hostingu (z uwzględnieniem warunków określonych powyżej w <u>Elementach zlecenia</u>) leży po stronie Wykonawcy.Kliencka część aplikacji ma być niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia we współczesnych wersjach systemów operacyjnych Windows, Mac OS, Linux).Część kliencka aplikacji jest uruchamiana w przeglądarce internetowej (co najmniej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków (np. Flash Player).Minimalne wymagania sprzętowe dla części klienckiej (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja)– x86 (Windows, Linux): procesor Pentium II 500 MHz (AMD Athlon 600 MHz), RAM 512 MB; Macintosh: procesor PowerPC G3 500 MHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe dla części klienckiej – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB.Możliwość generowania testów składających się z 10-30 pozycji testowych wybranych z większej puli zgodnie z dostarczonym algorytmem (pula pozycji testowych jest dostarczana w formacie MS Word lub MS Excel). Każda pozycja testowa ma przypisaną określoną liczbę odpowiedzi (możliwy jest wybór tylko jednej).Możliwość zebrania informacji o wypełniającym test (wg szczegółowych wytycznych dostarczonych przez Zamawiającego).W bazie danych (na serwerze) zapisywane są odpowiedzi udzielane przez wypełniających,
--	---

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego





		<p>informacja o czasie udzielania poszczególnych odpowiedzi oraz informacje o wypełniającym test.</p> <ul style="list-style-type: none">• Wyposażenie aplikacji w mechanizm logowania. (Dwa poziomy dostępu: administrator oraz wypełniający test. Nie ma możliwości dostępu anonimowego. W części administracyjnej aplikacji musi istnieć możliwość generowania lub wprowadzania dowolnej ilości par login-hasło dla poszczególnych osób biorących udział w badaniu; możliwość przysyłania danych do logowania pod wskazane adresy e-mailowe oraz ich wydrukowania w formie raportu zbiorczego).• Możliwość wydrukowania wybranych wyników przeprowadzonych badań oraz wyeksportowania ich do formatu SQL (z poziomu administratora).• Umożliwienie przeprowadzenia dowolnej liczby badań (konieczność uwzględnienia w aplikacji katalogowania wyników pod względem numeru badania).
2.	<p>Stworzenie gry komputerowej i programu dla poszczególnych grup wiekowych</p> <p>Realizacja do 30.09.2010</p>	<p>Stworzenie aplikacji pełniącej funkcję narzędzia diagnostycznego dla poszczególnych grup wiekowych uczniów (szkoła podstawowa, gimnazjum, szkoła ponadgimnazjalna) z przeznaczeniem dla rodziców, uczniów oraz nauczycieli i pedagogów. Dla jednej grupy wiekowej (szkoła podstawowa) aplikacja ma mieć formę gry komputerowej badającej predyspozycje zawodowe oraz wspierającej proces orientacji zawodowej.</p> <p><u>Specyfikacja programu</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia we współczesnych wersjach systemów operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w przeglądarce internetowej (co najmniej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków, np. Flash Player.• Minimalne wymagania sprzętowe (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja)– x86 (Windows, Linux): procesor Pentium II 500 MHz (AMD Athlon 600 MHz), RAM 512 MB;





	<p>Macintosh: procesor PowerPC G3 500 MHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB.</p> <ul style="list-style-type: none">• Możliwość generowania zestawu testów składających się z 10-30 pozycji testowych wybranych z większej puli zgodnie z dostarczonym algorytmem (pula pozycji testowych jest dostarczana w formacie MS Word lub MS Excel). Każda pozycja testowa ma przypisaną określoną liczbę odpowiedzi (możliwy jest wybór tylko jednej).• Możliwość zebrania informacji o wypełniającym test (wg szczegółowych wytycznych).• Możliwość gromadzenia w lokalnej bazie danych (na komputerze użytkownika) odpowiedzi udzielanych przez wypełniających, informacji o czasie udzielania poszczególnych odpowiedzi oraz informacji o wypełniającym test.• Wyposażenie aplikacji w panel administracyjny (dostępny po podaniu nazwy użytkownika i hasła).• Możliwość wydrukowania wybranych wyników przeprowadzonych badań w formie raportów zawierających wyniki oraz ich interpretację (dobieraną z zestawu interpretacji) oraz wyeksportowania tych raportów do formatów CSV i PDF.• Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji.• Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze). <p><u>Specyfikacja gry komputerowej</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia w systemach operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w przeglądarce internetowej (co najmniej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków, np. Flash Player.• Minimalne wymagania sprzętowe (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja)– x86 (Windows, Linux): procesor Pentium II 500 MHz (AMD Athlon 600 MHz), RAM 512 MB;
--	---

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego





		<p>Macintosh: procesor PowerPC G3 500 MHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB. Gra musi być poprawnie wyświetlana na monitorze o rozdzielczości 800x600.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zrealizowanie jednej gry na podstawie wytycznych i materiałów dostarczonych przez Zamawiającego. • Opracowanie spójnej z pozostałymi aplikacjami oprawy graficznej aplikacji na potrzeby tworzonej gry. • Wyposażenie aplikacji w możliwość rejestrowania i punktowania działań podejmowanych przez użytkownika (w wielu kategoriach – wg szczegółowych wytycznych Zamawiającego). • Możliwość tworzenia raportów po ukończeniu gry w postaci podsumowania punktacji oraz interpretacji wyników (dobieranej z zestawu interpretacji dostarczonego przez Zamawiającego). • Możliwość wydrukowania raportu i wyeksportowania go do formatu PDF. • Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji. • Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze).
3.	<p>Korekta i opracowanie wersji elektronicznej i wersji do druku informatora</p> <p>Realizacja do 10.10.2010</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Wykonanie korekty językowej i technicznej materiałów źródłowych informatora. • Opracowanie układu graficznego informatora i ujednolicenie materiałów źródłowych pod kątem składu na potrzeby wersji elektronicznej oraz wersji do druku. • Wykonanie składu i łamania tekstu informatora. • Tylko wersja do druku: przygotowanie informatora zgodnie z wytycznymi drukarni (np. spady, inne znaczniki poligraficzne, format pliku). • Stworzenie aplikacji pozwalającej na korzystanie z wersji elektronicznej informatora. • Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji. • Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze).





		<p><u>Specyfikacja aplikacji</u></p> <ul style="list-style-type: none"> □ Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia we współczesnych wersjach systemów operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w przeglądarce internetowej (dowolnej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome itd.). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków, np. Flash Player. □ Minimalne wymagania sprzętowe – (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja) - x86 (Windows, Linux): procesor Pentium II 500 MHz (AMD Athlon 600 MHz), RAM 512 MB; Macintosh: procesor PowerPC G3 500 MHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB. □ Możliwość wyświetlenia i swobodnego przeglądania zawartości informatora wewnątrz aplikacji. □ Możliwość wydrukowania oraz wyeksportowania wybranych fragmentów informatora do formatu PDF. □ Możliwość kopiowania tekstu poprzez schowek systemowy. □ Możliwość wyszukiwania fraz. □ Obsługa hiperłączy w ramach tekstu informatora oraz łączy zewnętrznych (otwieranych w domyślnej przeglądarce internetowej).
4.	<p>Korekta i opracowanie wersji elektronicznej i wersji do druku biuletynu</p> <p>Realizacja do 10.10.2010</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Wykonanie korekty językowej i technicznej materiałów źródłowych biuletynu. • Opracowanie układu graficznego biuletynu i ujednolicenie materiałów źródłowych pod kątem składu na potrzeby wersji elektronicznej oraz wersji do druku. • Wykonanie składu i łamania tekstu biuletynu. • Tylko wersja do druku: przygotowanie biuletynu zgodnie z wytycznymi drukarni (np. spady, inne znaczniki poligraficzne, format pliku). • Stworzenie aplikacji pozwalającej na korzystanie z wersji elektronicznej biuletynu.





		<ul style="list-style-type: none"> • Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji. • Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze). <p><u>Specyfikacja aplikacji</u></p> <ul style="list-style-type: none"> □ Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia we współczesnych wersjach systemów operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w przeglądarce internetowej (co najmniej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków, np. Flash Player. □ Minimalne wymagania sprzętowe –(przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja) x86 (Windows, Linux): procesor Pentium II 500 MHz (AMD Athlon 600 MHz), RAM 512 MB; Macintosh: procesor PowerPC G3 500 MHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB. □ Możliwość wyświetlenia i swobodnego przeglądania zawartości biuletynu wewnątrz aplikacji. □ Możliwość wydrukowania oraz wyeksportowania wybranych fragmentów biuletynu do formatu PDF. □ Możliwość kopiowania tekstu poprzez schowek systemowy. □ Możliwość wyszukiwania fraz. □ Obsługa hiperłączy w ramach tekstu informatora oraz łączy zewnętrznych (otwieranych w domyślnej przeglądarce internetowej).
5.	Korekta i opracowanie wersji elektronicznej i wersji do druku informatora dla doradcy zawodowego	<ul style="list-style-type: none"> • Wykonanie korekty językowej i technicznej materiałów źródłowych informatora dla doradcy zawodowego. • Opracowanie układu graficznego informatora i ujednolicenie materiałów źródłowych pod kątem składu na potrzeby wersji elektronicznej oraz wersji do druku.





	Realizacja do 10.10.2010	<ul style="list-style-type: none">• Wykonanie składu i łamania tekstu informatora.• Tylko wersja do druku: przygotowanie informatora zgodnie z wytycznymi drukarni (np. spady, inne znaczniki poligraficzne, format pliku).• Stworzenie aplikacji pozwalającej na korzystanie z wersji elektronicznej informatora.• Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji.• Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze). <p><u>Specyfikacja aplikacji</u></p> <ul style="list-style-type: none">□ Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia we współczesnych wersjach systemów operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w przeglądarce internetowej (co najmniej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków, np. Flash Player.□ Minimalne wymagania sprzętowe – (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja) x86 (Windows, Linux): procesor Pentium II 500 MHz (AMD Athlon 600 MHz), RAM 512 MB; Macintosh: procesor PowerPC G3 500 MHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB.□ Możliwość wyświetlenia i swobodnego przeglądania zawartości informatora wewnątrz aplikacji.□ Możliwość wydrukowania oraz wyeksportowania wybranych fragmentów informatora do formatu PDF.□ Możliwość kopiowania tekstu poprzez schowek systemowy.□ Możliwość wyszukiwania fraz.□ Obsługa hiperłączy w ramach tekstu informatora oraz łączy zewnętrznych (otwieranych w domyślnej przeglądarce internetowej).
--	--------------------------	--

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego





6.	<p>Korekta i przygotowanie graficzne ostatecznej wersji pakietu</p> <p>Realizacja do 05.11.2010</p>	<ul style="list-style-type: none"> Wykonanie korekty językowej i technicznej materiałów składających się na pakiet. Przygotowanie edycyjne i ujednolicenie graficzne materiałów źródłowych na potrzeby wersji elektronicznej pakietu. Przygotowanie elementów graficznych na potrzeby pakietu w wersji elektronicznej.
7.	<p>Przygotowanie wersji elektronicznej pakietu</p> <p>Realizacja do 05.11.2010</p>	<p>Przygotowanie wersji elektronicznej pakietu diagnostyczno-metodycznego zawierającego narzędzia diagnostyczne, materiały metodyczno-informacyjne dla uczniów i rodziców oraz materiały metodyczne dla nauczycieli. Pakiet obejmuje narzędzia i materiały dla trzech grup wiekowych uczniów: szkół podstawowych, gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych.</p> <ul style="list-style-type: none"> Opracowanie układu graficznego aplikacji zarządzającej zawartością pakietu. Stworzenie aplikacji zarządzającej zawartością pakietu. Udostępnienie pełnych kodów źródłowych aplikacji. Opracowanie i dostarczenie dokumentacji użytkownika w wersji elektronicznej i papierowej (3 egzemplarze). <p><u>Specyfikacja aplikacji</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Aplikacja niezależna od platformy systemowej (możliwość uruchomienia we współczesnych wersjach systemów operacyjnych Windows, Mac OS, Linux). Aplikacja uruchamiana samodzielnie lub w przeglądarce internetowej (co najmniej: Internet Explorer, Firefox, Safari, Opera, Chrome). Dopuszczalna jest konieczność zainstalowania standardowych dodatków, np. Flash Player. Minimalne wymagania sprzętowe – (przykładowa konfiguracja jest minimalną konfiguracją sprzętową na której powinna prawidłowo działać stworzona przez Wykonawcę aplikacja)- x86 (Windows, Linux): procesor Pentium II 500 MHz (AMD Athlon 600 MHz), RAM 512 MB; Macintosh: procesor PowerPC G3 500 MHz (Intel Core Duo 1.33 GHz), RAM 512 MB. Zalecane wymagania sprzętowe – x86 (Windows, Linux): procesor Intel Pentium 4 (AMD Athlon 64 2800+) 2 GHz, RAM 1 GB; Macintosh: PowerPC G5 1.8 GHz (Intel Core





Duo 1.33 GHz), RAM 1 GB.

- ☐ Udostępnienie menu pozwalającego na dostęp do wszystkich elementów pakietu.
- ☐ Możliwość uruchomienia oraz zainstalowania wybranych narzędzi dostępnych w pakiecie na komputerze użytkownika.
- ☐ Możliwość wyświetlenia i swobodnego przeglądania materiałów metodycznych i metodyczno-informacyjnych wewnątrz aplikacji zarządzającej.
- ☐ Możliwość wydrukowania oraz wyeksportowania wybranych materiałów metodycznych i metodyczno-informacyjnych do formatu PDF.
- ☐ Możliwość kopiowania tekstu poprzez schowek systemowy.
- ☐ Możliwość wyszukiwania fraz w całej zawartości pakietu.
- Opracowanie nadruku na płytę oraz na kartonową kopertę na płytę.
- Tłoczenie płyt CD z pakietem, wykonanie nadruku na płycie oraz kartonowej koperty z nadrukiem (11 000 sztuk).
- Przekazanie Zamawiającemu obrazu płyty z pakietem w formacie ISO.

