

Projekt „Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej - studia II stopnia”
*Projekt finansowany ze środków funduszy norweskich i funduszy EOG, pochodzących z Islandii, Lichtensteinu i Norwegii
oraz środków krajowych.*

Uniwersytet Śląski w Katowicach, ul. Bankowa 12, 40-007 Katowice, <http://www.us.edu.pl>

Katowice, 08.02.2016 r.

Uniwersytet Śląski
ul. Bankowa 12
40-007 Katowice
NIP 634-019-71-34
REGON 000001347

INFORMACJA O UNIEWAŻNIENIU POSTĘPOWANIA – część A

Dotyczy: postępowania o udzielenie zamówienia prowadzonego z wyłączeniem przepisów ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. – Prawo zamówień publicznych p.n. „**Wybór kadry dydaktycznej do opracowania i przeprowadzenia specjalistycznych warsztatów przez specjalistów z branży gier komputerowych i pokrewnych w ramach kierunku „Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej”** nr DK/2692/2016

Na podstawie Wytycznej Ministra Infrastruktury i Rozwoju w zakresie udzielania zamówień w ramach Mechanizmu Finansowego EOG 2009-2014 oraz Norweskiego Mechanizmu Finansowego 2009-2014, do których nie ma zastosowania ustawa z dnia 29 stycznia 2004 r. – Prawo zamówień publicznych, Zamawiający informuje, że przedmiotowe postępowanie zostało unieważnione z uwagi na fakt, iż nie otrzymano dwóch ważnych ofert.

Sprawę prowadziła Sylwia Krawczak