Najszybsze oprogramowanie do animacji 3D w czasie rzeczywistym, które pomaga użytkownikom

łatwo tworzyć profesjonalne animacje do filmów, wstępne wizualizacje, animacje, wideo i gry.

Aplikacja upraszcza świat animacji 3D w przyjaznym dla użytkownika środowisku, które łączy

przedstawianie twarzy, animację postaci, produkcję mocap, projektowanie scen i filmowe opowiadanie historii.

Cechy oprogramowania:

\* Animacja ciała

Innowacje w edycji ruchu

Reżyser ruchu (Play2Animate)

Mocap dłoni i ciała (ruch na żywo)

\*Animacja twarzy

Przegląd

Wyraz twarzy

Animacja Lipsync

Mocap twarzy (ruch na żywo)

\* Animacja 3D

Poza animacją postaci (morph, fizyka, oś czasu i więcej)

Edycja krzywej

Symulacja Alembic Baked

\*Postać

Program pozwala generować w pełni uzbrojone, w pełni animowane realistyczne lub stylizowane postacie z Kreatora postaci

\*Reżyseria

Urządzenie LIVE i niestandardowy skrót klawiszowy

Scena i rekwizyt

Oświetlenie

Prawdziwy system kamer

\* Rendering

Wizualizacje w czasie rzeczywistym

Generowanie materiałów

Komponowanie wideo

\* Środowisko produkcyjne

Wydajność i produktywność

Aplikacja stanowi kompletne rozwiązanie do tworzenia postaci dla projektantów. Umożliwia łatwe generowanie,

importowanie i dostosowywanie stylizowanych lub realistycznych zasobów postaci do użytku z iClone, Maya, Blender, Unreal Engine,

Unity lub innymi narzędziami 3D.

Program stanowi system do generowania postaci 3D, tworzenia animacji, zarządzania zasobami, renderowania look-dev i projektowania interaktywnego.

Cechy oprogramowania:

\* Postać

Awatar CC (CC3 Base+)

Dowolny zestaw znaków

Tłum (ActorCore)

Edycja rekwizytów

\* Morph (płynna zmiana)

Modelowanie Morph

Tworzenie przekształceń

\* Skóra i makijaż (SkinGen)

Dynamiczne narzędzia do skóry i znakomita biblioteka zasobów

\* Włosy i broda

Realistyczne i wydajne narzędzia do włosów, brwi i brody dla cyfrowych postaci

\*Cyfrowy shader

Ultrarealistyczne renderowanie człowieka w czasie rzeczywistym dla skóry, oczu, zębów i włosów

\*Strój i akcesoria

System wyposażenia

Dynamiczna edycja teksturowania (PBR)

\*Niestandardowy projekt

Przegląd

Modelowanie Morph

Tworzenie unikalnej ekspresji

Edycja rekwizytów

\* Prezentacja postaci

Podgląd, animacja, udostępnianie i renderowanie pracy postaci.