

Projekt „Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej - studia II stopnia”
Projekt finansowany ze środków funduszy norweskich i funduszy EOG, pochodzących z Islandii, Lichtensteinu i Norwegii
oraz środków krajowych.

Uniwersytet Śląski w Katowicach, ul. Bankowa 12, 40-007 Katowice, <http://www.us.edu.pl>

ZAPYTANIE OFERTOWE NR 61238

ZAPROSZENIE DO SKŁADANIA OFERT

Specyfikacja dotycząca utworzenia i obsługi strony internetowej do projektu:

„Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej – studia II stopnia” finansowany ze środków funduszy norweskich i funduszy EOG, pochodzących z Islandii, Lichtensteinu i Norwegii oraz środków krajowych w ramach Funduszu Stypendialnego i Szkoleniowego, Rozwój Polskich Uczelni.

§ 1. PRZEDMIOT ZAMÓWIENIA

1. Przedmiotem zamówienia jest zaprojektowanie strony (www.game.us.edu.pl), wdrożenie jej do 14 dni od daty podpisania umowy.
2. Wynagrodzenie za wykonanie w jednej racie płatnej po wykonaniu strony internetowej WWW.
3. Strona musi posiadać wersję w języku polskim oraz w języku angielskim.

§ 2. OBOWIĄZKI WYKONAWCY W RAMACH UMOWY:

1. Przygotowanie projektu graficznego strony (www.game.us.edu.pl).
2. Wykonanie strony internetowej w następującym schemacie:
strona główna z informacjami dotyczącymi Projektu wraz z podstawowymi elementami graficznymi oraz zakładkami, mającymi charakter hierarchiczny, hipertekstowy, multimedialny,
 - 1 zakładka „Dokumenty” / „Documents” zawierająca dokumenty projektu,
 - 1 zakładka „Nowości & Wydarzenia” / „News & Events” – odnośniki do informacji medialnych dotyczących projektu,
 - 1 zakładka „Narzędzia” / „Tools” – dostępne narzędzia,
 - 1 zakładka „Publikacje” / „Publications” z publikacjami i materiałami do pobrania w formacie PDF,
 - 1 zakładka „Galeria” / „Gallery” - galeria zdjęć i filmów powiązanych z projektem,
 - 1 zakładka „Kontakt” / „Contact” - adresy i kontakty uczestników projektu.
3. Baner strony oraz logo projektu (propozycje graficzne ze strony Wykonawcy).
4. Możliwość dodatkowej rozbudowy strony głównej o kolejne zakładki.
5. Zamawiający sam będzie aktualizował treści strony. W związku z powyższym należy wykonać system CMS i przeszkolić osobę odpowiedzialną za obsługę.
6. Szkolenie z zakresu obsługi CMS stanowi integralną część oferty.
7. Uruchomienie przez Wykonawcę strony na serwerze Uniwersytetu Śląskiego. Parametry serwera Uniwersytetu Śląskiego zostały opisane pod poniższym adresem:
<http://usnet.us.edu.pl/pomoc/pomoc-dla-uzytkownikow/umieszczanie-strony-www/>
W 2014 roku nastąpi zmiana platformy hostingowej i Wykonawca strony będzie musiał być w stanie dostosować stronę projektu do nowej platformy.
8. Wsparcie techniczne w w/w okresie od dnia wykonania strony do dnia: 31.05.2016r.,
9. Aktualizacje mechanizmów strony i treści w/w okresie od dnia wykonania strony do dnia: 31.05.2016r., - usunięcie usterek w ciągu 24 godzin od daty zgłoszenia przez Zamawiającego (zgłoszenie musi być potwierdzone e-mailowo). Aktualizacja mechanizmów dot. technicznej części wprowadzania treści np. poprzez aktualizację CMS ze względów bezpieczeństwa. Częstotliwość aktualizacji zależna od pojawiania się aktualizacji oprogramowania. Aktualizacja nie dotyczy treści.
10. Wraz z zakończeniem czynności związanych z wdrożeniem strony internetowej, Zamawiający nabywa od Wykonawcy prawa autorskie i majątkowe do strony internetowej, jako integralnej całości, bezterminowo, na zasadzie wyłączności.

§3. INFORMACJE DOTYCZĄCE WYKONANIA ZAMÓWIENIA:

1. Grafika strony/układ strony musi być zgodny z wymaganiami związanymi z promocją źródła dofinansowania projektu. Zamawiający zobowiązuje się do przekazania Wykonawcy niezbędnych materiałów (teksty i grafikę na stronę) w wersji elektronicznej bezzwłocznie od daty zawarcia umowy.

Projekt „Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej - studia II stopnia”
Projekt finansowany ze środków funduszy norweskich i funduszy EOG, pochodzących z Islandii, Lichtensteinu i Norwegii
oraz środków krajowych.

Uniwersytet Śląski w Katowicach, ul. Bankowa 12, 40-007 Katowice, <http://www.us.edu.pl>

2. Przed przystąpieniem do zaprojektowania struktury strony, Wykonawca zobowiązuje się do przeprowadzenia z Zamawiającym konsultacji w jego siedzibie w celu wyjaśnienia wszelkich wątpliwości dotyczących przedmiotu umowy, szczególnie w zakresie szaty graficznej oraz funkcjonalności strony.
3. Wykonawca zobowiązany jest w terminie do 12 dni od podpisania umowy przedstawić Zamawiającemu projekt strony do akceptacji. W przypadku uwag Zamawiającego, dotyczących przygotowanego projektu, Wykonawca zobowiązany jest do wprowadzenia poprawek w terminie do 2 dni.
4. Czynności związane z akceptacją projektu strony internetowej, wskazane w pkt. 3, zostaną potwierdzone podpisanym „wstępnym protokołem odbioru” przez upoważnione osoby ze strony Zamawiającego i Wykonawcy.
5. Wykonawca zobowiązany jest do prezentacji działającej strony internetowej w siedzibie Zamawiającego w ciągu 14 dni od daty podpisania umowy.
6. Czynność dokonana w pkt. 5 zostanie potwierdzona „końcowym protokołem odbioru”.
7. Po podpisaniu protokołu odbioru wymienionego w pkt. 5 (bez uwag), Wykonawca dokona wdrożenia strony internetowej w domenie: game.us.edu.pl.
8. Podpisany dwustronnie protokół bez uwag upoważnia Wykonawcę do wystawienia faktury VAT/rachunku.

§4. KRYTERIA OCENY OFERTY

1. Za ofertę najkorzystniejszą Zamawiający uzna ofertę z najniższą ceną usługi, spełniającą wszystkie wskazane przez Zamawiającego w §1, §2 oraz §3 wymagania, w szczególności uwzględniając wszelkie czynności związane z przygotowaniem, wdrożeniem oraz serwisowaniem strony internetowej.

§5. PYTANIA DO SPECYFIKACJI

1. Ewentualne pytania do specyfikacji należy wysłać na adres e-maila:
roman.kopiec@us.edu.pl
z dopiskiem w tytule: „**pytania do ogłoszenia nr 61238**” do dnia 16.05.2014 . do godz. 14.00
2. Pytania, które wpłyną do Zamawiającego po wyznaczonym terminie pozostaną bez odpowiedzi.
– **wszystkie odpowiedzi do złożonych pisemnie pytań ukażą się na tej samej stronie pod ogłoszeniem**
(w najszybszym możliwym terminie).

§6. TERMIN SKŁADANIA OFERT

1. **Ofertę (wzór - załącznik nr 1)** należy przesłać **jednocześnie** na adresy:
roman.kopiec@us.edu.pl
katarzyna.wojcik@us.edu.pl

do dnia 23.05.2014r. do godz. 12.00
z dopiskiem: „**OFERTA nr 61238**”

§7. UWAGI KOŃCOWE

1. Zamawiający zastrzega sobie prawo odstąpienia bądź unieważnienia zapytania ofertowego bez podania przyczyny w przypadku zaistnienia okoliczności nieznanych Zamawiającemu w dniu sporządzania niniejszego zapytania Ofertowego.
2. Oferent może wprowadzić zmiany w złożonej ofercie lub ją wycofać, pod warunkiem, że uczyni to przed upływem terminu składania ofert. Zarówno zmiana, jak i wycofanie oferty, wymagają zachowania formy pisemnej.
3. Zamawiający zastrzega sobie prawo sprawdzania w toku oceny ofert wiarygodności przedstawionych przez Oferentów danych i informacji.
4. Zamawiający wykluczy z postępowania Oferentów, którzy złożą ofertę niezgodną z prawdą (poświadczą nieprawdziwe informacje).

Projekt „Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej - studia II stopnia”
Projekt finansowany ze środków funduszy norweskich i funduszy EOG, pochodzących z Islandii, Lichtensteinu i Norwegii
oraz środków krajowych.

Uniwersytet Śląski w Katowicach, ul. Bankowa 12, 40-007 Katowice, <http://www.us.edu.pl>

5. Ze względu na założenia budżetowe i ograniczenia finansowe, w przypadku, gdy kwoty przedstawione w odpowiedziach na zapytanie będą wyższe od zaplanowanych w budżecie ww. projektu Zamawiający, zastrzega sobie prawo negocjacji z Wykonawcami, którzy nie zostali wykluczeni z postępowania. Na wypadek takiej sytuacji Zamawiający zastrzega sobie prawo ustalenia dodatkowych kryteriów oceny.
6. Ostateczny wybór oferenta, z którym nastąpi podpisanie umowy, nastąpi po zakończeniu ewentualnych negocjacji, zgodnie z procedurą wyboru opisaną powyżej.
7. Oferty złożone po terminie lub w inny sposób niż określony w §6 nie zostaną rozpatrzone.
8. Zapytanie ofertowe nie stanowi oferty w rozumieniu art. 66 §1 k.c.
9. Oferenci uczestniczą w postępowaniu ofertowym na własne ryzyko i koszt, nie przysługują im żadne roszczenia z tytułu odstąpienia przez Zamawiającego od postępowania ofertowego.
10. Ocena zgodności ofert z wymaganiami Zamawiającego przeprowadzona zostanie na podstawie analizy materiałów, jakie Oferent zawarł w swej ofercie.
11. Zamawiający nie dopuszcza możliwości składania ofert częściowych ani wariantowych.
12. Zamawiający nie przewiduje zwrotu kosztów udziału w postępowaniu.
13. Zamawiający może zwrócić się do Wykonawcy o wyjaśnienie treści oferty wymaganych od Wykonawcy.
14. Oferenci, których oferta zostanie wybrana, zostaną poinformowani pisemnie (drogą elektroniczną).
15. Zamawiający dopuszcza możliwość zmiany postanowień zawartej umowy w stosunku do treści oferty, na podstawie której dokonano wyboru wykonawcy.
16. Zamawiający zastrzega sobie możliwość wyboru kolejnej wśród najkorzystniejszych ofert, jeżeli oferent, którego oferta zostanie wybrana jako najkorzystniejsza, uchyli się od zawarcia umowy w przedmiocie realizacji przedmiotu niniejszego zamówienia.
17. Informacja dot. wyboru oferenta zostanie zamieszczona na stronie US pod tym samym numerem ogłoszenia w momencie podpisania umowy z wybranym Oferentem.

Serdecznie zapraszamy do współpracy.

Projekt „Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej - studia II stopnia”
Projekt finansowany ze środków funduszy norweskich i funduszy EOG, pochodzących z Islandii, Lichtensteinu i Norwegii
oraz środków krajowych.

Uniwersytet Śląski w Katowicach, ul. Bankowa 12, 40-007 Katowice, <http://www.us.edu.pl>

Załącznik nr 1

O F E R T A nr 61238/2014

Nazwa Wykonawcy:.....

kod i miejscowość: ulica:

powiat: województwo:

NIP

Adres do korespondencji, (jeżeli jest inny niż podany powyżej):

.....

Tel.: E-mail:

Zamawiający:

UNIwersytet ŚLĄSKI W KATOWICACH
ul. Bankowa 12, 40-007 Katowice

Ubiegając się o zamówienie publiczne z projektu:

„Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej – studia II stopnia” finansowany ze środków funduszy norweskich i funduszy EOG, pochodzących z Islandii, Lichtensteinu i Norwegii oraz środków krajowych w ramach Funduszu Stypendialnego i Szkoleniowego, Rozwój Polskich Uczelni.

Oferuję realizację przedmiotu zamówienia zgodnie z warunkami i na zasadach zawartych w opisie przedmiotu zamówienia za łącznym wynagrodzeniem:

..... PLN brutto

Słownie: PLN

.....
podpis oferenta